

Международная федерация настольного тенниса

**Руководство для
ГЛАВНЫХ СУДЕЙ
СОРЕВНОВАНИЙ**

Все права зарезервированы © ITTF

Международная федерация настольного тенниса (ITTF) поощряет распространение информации из настоящего Руководства при условии, что источник указан.

Оглавление

ВВЕДЕНИЕ	3
1 ОБЯЗАННОСТИ РЕФЕРИ	4
1.1 Общие	4
1.2 Менеджер соревнований	4
1.3 Заявки	5
1.4 Жеребьевка и расписание	5
1.5 Официальные лица встречи	6
1.6 Решения	6
1.7 Дисквалификация	7
1.8 Неявки	8
2 СИСТЕМЫ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ	9
2.1 Основные системы	9
2.2 Порядок встреч в группах	12
2.3 Расчет результатов в группах	13
2.4 Квалификация	16
2.5 Командные соревнования	17
3. ЖЕРЕБЬЕВКА И ПОСЕВ	18
3.1 Цель	18
3.2 Сеяные участники, свободные места и победители квалификации.	18
3.3 Проведение жеребьевки.....	20
3.4 Альтернативная процедура жеребьевки	25
3.5 Изменения в жеребьевке	27
3.6 Посев в группах	29
3.7 Жеребьевка после предварительного этапа соревнований	30
4 Составление расписания и контроль за соревнованиями	32
4.1 Цель	32
4.2 Расписание	32
4.3 Конфликт	34
4.4 Распределение столов	34
4.5 Документация	35
4.6 Контроль за ходом соревнований	36
4.7 Финалы и матчи, транслирующийся по телевидению.....	39
4.8 Расписание судей	39
Заключение	41
5 Соревнования по настольному теннису для лиц с ограниченными возможностями (PARA TABLE TENNIS (PTT) COMPETITIONS)	42
5.1 Введение	42
5.2 Официальные лица соревнований	42

5.3 Классификация игроков	43
5.4 Соревнования	44
5.5 Заявки	44
5.6 Виды соревнований	45
5.7 Формат	45
5.8 Правила	45
5.9 Жеребьевка	45
5.10 Составление расписания	45
5.11 Обработка результатов	46
5.12 Управление жеребьевкой, расписанием и результатами	46
5.13 Возможность получения доступа	48
5.14 Общение с лицами с ограниченными возможностями	48
Приложение 1. Таблица результатов соревнований по системе с выбыванием после двух поражений с определением всех мест	49
Приложение 2. Очередность игр при проведении соревнований по круговой системе	51
Приложение 3: Развитие карьеры рефери	52
Приложение 4: Нарушение порядка очередности в командных соревнованиях	53
Приложение 5. Примеры жеребьевки финального этапа (юниорские соревнования)	55

РУКОВОДСТВО ДЛЯ ГЛАВНЫХ СУДЕЙ СОРЕВНОВАНИЙ

ВВЕДЕНИЕ

Руководство для официальных лиц встречи охватывает обязанности главного судьи (здесь и далее - рефери) в отношении встречи (матча), в то время как в данном документе рассматриваются более широкие обязанности рефери по планированию и управлению турниром, проводимым в соответствии с Предписаниями для международных соревнований. По возможности мы избегали дублирования, поэтому, хотя Руководство для официальных лиц встречи может использоваться арбитрами и рефери матча в качестве самостоятельного документа, главные судьи соревнований должны рассматривать эти два документа как дополняющие друг друга.

РЕФЕРИ МАТЧА несет ответственность за наблюдение за официальными лицами встречи и за интерпретацию правил во время матча или другого мероприятия.

РЕФЕРИ СОРЕВНОВАНИЙ имеет те же обязанности, что и рефери матча, в отношении **всего соревнования**, а также отвечает за **техническое руководство** турниром.

1 ОБЯЗАННОСТИ РЕФЕРИ

1.1 Общие

1.1.1 Роль рефери турнира сильно различается от одной ассоциации к другой и от турнира к турниру. В одном случае он или она вовлечены в каждую часть организации, от составления заявочной формы до организации финала; другая крайность – рефери появляется только в день турнира исключительно для решения вопросов о толковании правил. В последние годы на крупных соревнованиях, таких как чемпионаты мира, соревнования WTT и юниорские турниры, была введена должность менеджера соревнований. Действующие Предписания о международных соревнованиях не определяют обязанности менеджера соревнований. В общих чертах, рефери отвечает за все технические аспекты, а менеджер соревнований – за презентацию.

1.1.2 Обычно назначают одного или нескольких заместителей главного судьи, которые выполняют определенные функции рефери. Например, заместитель может заменять рефери в его или ее отсутствие; быть ответственным за такие вопросы, как легальность игровой одежды и оборудования; отвечать за конкретную зону, например, отдельный игровой зал. Важно, чтобы рефери и заместители в начале соревнований согласовали свои обязанности. После этого рефери должен, помня, что окончательная ответственность остается на нем, быть деликатным, чтобы не принижать авторитет заместителей, без необходимости вмешиваясь в задачи, выполнение которых было возложено на заместителей.

1.1.3 Цели и задачи каждого рефери – обеспечить, чтобы турнир, за который он или она отвечает, проходил согласно плану, в полном соответствии с правилами и без инцидентов. Такая идеальная ситуация редко встречается в жизни, и истинная проверка способностей рефери – это то, как он или она решает возникающие проблемы. В таких ситуациях рефери должен выбирать между попытками угодить всем, что практически невозможно, и абсолютной негибкостью, настаивая на строгом соблюдении каждой детали каждого правила, каким бы необоснованным это ни было в данных обстоятельствах.

1.1.4 Хотя интересы игроков должны быть приоритетом для судьи, обычно есть и другие стороны, чьи запросы необходимо учитывать, например, зрители, СМИ, организаторы и, не в последнюю очередь, спонсоры, чей вклад, возможно, обеспечил само проведение соревнований. Ни одному из них нельзя позволять влиять на решения рефери, но им следует уделять должное внимание при решении проблем. Задача рефери – выслушать различные точки зрения, а затем принять и придерживаться наиболее справедливого решения.

1.2 Менеджер соревнований

1.2.1 Менеджер соревнований (здесь и далее СМ – от англ. Competition manager) и рефери разделяют ответственность за успех соревнования. СМ помогает организаторам и рефери добиваться наилучшей презентации нашего вида спорта. Рефери сохраняет ответственность за интерпретацию правил, и в этом случае решение рефери является окончательным. СМ является официальным представителем ITTF и имеет окончательную власть во всех вопросах, связанных с контрактным соглашением между ITTF и организатором. СМ и рефери должны тесно сотрудничать по всем техническим вопросам, включая заявки, посев и жеребьевку, расписание по столам и по времени, игровые условия и рекламу, а также планирование телевидения.

1.2.2 Презентация публичной жеребьевки является ключевым элементом взаимоотношений СМ и рефери. Они должны обеспечить технически грамотную жеребьевку вместе с первоклассной визуальной презентацией для СМИ и участников. В связи с этим рефери несет ответственность за проведение жеребьевки, а СМ - за презентацию. СМ и рефери совместно несут ответственность за предоставление к заседанию жюри актуальной информации, касающейся расписания игр, игрового пространства, расписания транспорта, питания и размещения, проверки ракеток и допинг-контроля, а также требований к СМИ.

1.2.3 Чтобы обеспечить хорошую презентацию, СМ согласовывает мероприятия по входу и выходу из игрового пространства, подходящие для каждого этапа соревнований, с подробными планами площадок с телевизионной трансляцией. В частности, во время прямой трансляции СМ и рефери должны обеспечить своевременность проведения матчей, насколько это возможно, без задержек. СМ должен убедиться, что рефери осведомлен об организации презентации встреч, такой как предварительная музыка, музыка для начала матча или захода в площадку, объявления для зрителей, музыки для перерывов и требования к телевидению. Во время прямого эфира СМ несет полную ответственность за процедуры, связанные с ТВ, связь с телеведущим, диктором и участниками матча.

1.2.4 Рефери несет ответственность за общение с проверяющими ракетки, официальными лицами встречи и игроками. СМ оказывает всестороннюю поддержку, помогая, прежде всего, игрокам и тренерам.

1.3 Заявки

1.3.1 В заявочной форме необходимо указать оборудование, которое будет использоваться, и четко указать условия, при которых принимаются заявки, с привлечением внимания к любым отклонениям от обычных правил. Для командных соревнований в заявочной форме должен быть указан формат командного матча, а в случае проведения квалификационных соревнований в личном турнире в ней должен быть указан принцип, по которому игроки будут помещаться в квалификацию. Рефери формально несет ответственность за форму заявки и, по возможности, должен проверить ее перед публикацией.

1.3.2 Заявку можно рассматривать как договор между организатором и игроком. В нем организатор определяет условия проведения турнира, и, заполнив и отправив форму заявки, игрок показывает, что он или она принимает эти условия. В таком случае рефери должен следить за тем, чтобы обе стороны выполняли свои обязательства. Организатор должен обеспечить игровые условия и предоставить указанное оборудование, а игрок должен следовать соответствующим правилам.

1.3.3 Рефери также несет ответственность за проверку действительности заявок. Игроки не могут принимать участие в открытых международных чемпионатах без разрешения своих ассоциаций и могут представлять ассоциацию в командных соревнованиях только в том случае, если они имеют на это право.

1.4 Жеребьевка и расписание

1.4.1 Рефери турнира несет ответственность за проведение жеребьевки и за планирование матчей по времени и столам. Рефери не обязан выполнять эти задачи лично, и он или она может предпочесть делегирование этих обязанностей, особенно если расписание

составляется частично или полностью с помощью компьютерной программы. Однако важно помнить, что, хотя полномочия для выполнения задачи могут быть делегированы, ответственность делегировать нельзя. Следовательно, рефери должен быть уверен, что официальные лица, уполномоченные действовать от его или ее имени, способны это делать.

1.4.2 По возможности, рефери или его заместитель должны присутствовать на жеребьевке, а если это невозможно, рефери должен как можно скорее после нее получить результаты для утверждения. Точно так же, если рефери не составляет расписание, ему или ей должна быть предоставлена возможность заблаговременно убедиться, что расписание разумно с точки зрения имеющихся возможностей. После того как рефери одобрил жеребьевку и расписание, никакие последующие изменения не должны вноситься без его согласия.

1.5 Официальные лица встречи

1.5.1 Успех турнира зависит от тесного сотрудничества между рефери и официальными лицами встречи. Рефери, вероятно, не будет назначать их напрямую и может не знать их лично, поэтому следует как можно скорее встретиться с ними лично. Во время турнира рефери должен быть доступен и готов оказать поддержку в случае необходимости, но в любом споре между игроками или тренерами и официальными лицами матча он или она должны проявлять справедливость и беспристрастность по отношению к обеим сторонам.

1.5.2 По крайней мере за неделю до начала турнира рефери должен отправить текст брифинга судей всем официальным лицам встречи. Рекомендуются провести онлайн брифинг для судей за несколько дней до соревнований. За день до соревнований рефери должен провести брифинг для официальных лиц матча на месте проведения. Эти брифинги проводятся для того, чтобы каждый из них имел возможность пообщаться с рефери. Рефери дает судьям подробную информацию о транспорте и организации питания, их распределении по бригадам и расписании работы, причем самое основное желательно дать в печатном виде; следует также предусмотреть возможные языковые проблемы. Им следует напомнить о любых недавних изменениях правил и рассказать, как рефери предпочитает трактовать правила и предписания. Рекомендуются также информировать капитанов команд и тренеров о любых таких указаниях.

1.5.3 При проведении матчей в соответствии с правилами и предписаниями эти официальные лица могут рассматриваться как агенты рефери, в компетентности которых он должен быть уверен. Правила определяют степень их юрисдикции и обстоятельства, при которых они должны обращаться к рефери, который единолично должен решать определенные вопросы, такие как законность оборудования. Однако их следует подталкивать к тому, чтобы они пытались разрешить проблемы без обращения к рефери, когда это в их компетенции.

1.5.4. Выбор официальных лиц встреч для важных матчей, таких как финалы, всегда должен основываться на успешности их работы и компетенции на данном турнире, а не только на репутации или старшинстве. Рефери рекомендуется сформировать небольшую группу опытных наблюдателей, чтобы просмотреть как можно большее количество официальных лиц, пока они проводят матчи, и оценить их работу. Такие оценки, которые особенно ценны в тех случаях, когда судьи ранее были неизвестны рефери, позволяют ему или ей назначать наиболее подходящие бригады для судейства на заключительных этапах соревнований.

1.6 Решения

1.6.1 Главный судья является окончательным арбитром по любому вопросу о толковании правил, возникающему во время соревнования, для которого он или она назначен, и такие решения не могут быть отменены кем-либо. Однако решения, которые он может принять по вопросам, не охватываемым правилами, могут быть обжалованы в соответствующем организационном комитете, поэтому важно точно знать, какие правила применяются к соревнованию. Для международных соревнований можно полагать, что применяются правила и предписания международных соревнований, если в заявке не указаны исключения.

1.6.2 Решения должны основываться в первую очередь на знании соответствующих правил, но во многих случаях есть элемент суждения. В таких случаях рефери может руководствоваться прецедентом, официальной интерпретацией ИТТФ или просто принимать во внимание цель правила или предписания. Для рефери является хорошим тоном вести «турнирный журнал», в котором фиксируются все происшествия и предпринятые действия. Это не только поможет сохранить последовательность, что очень важно, но и обеспечит ценную запись обстоятельств в случае любого протеста или апелляции.

1.6.3 Суждение играет важную роль в принятии решений по таким вопросам, как приемлемость игровых условий и одежды. Протест одного игрока против света из открытого окна на заднем плане после смены сторон не может быть отклонен автоматически просто потому, что в предыдущей партии другой игрок не возражал. Ситуацию следует объективно оценивать в каждом случае, и, если рефери считает протест оправданным, окно может быть закрыто или матч перенесен на другой стол.

1.6.4 Аналогичным образом, тот факт, что игроку было разрешено носить, скажем, блестящие серебряные наручные часы в нескольких матчах, не означает, что он или она имеет право делать это в следующем матче, если они отвлекают противника. Более сложное решение - разрешать ли использование формы, которая не является незаконной, но может умалять достоинство спорта. Не все судьи будут придерживаться одного и того же мнения, и одежда, безоговорочно разрешенная на одном турнире, может быть запрещена на другом.

1.6.5 Тем не менее, важно, чтобы на протяжении всего турнира применялись единообразные стандарты, и подробности любых решений относительно законности или пригодности одежды должны регистрироваться в турнирном журнале. Также рекомендуется информировать игроков и судей о любых общих ограничениях, которые рефери желает применить, например, о разрешении носить спортивные брюки, если в игровом зале очень холодно или по религиозным соображениям.

1.7 Дисквалификация

1.7.1 Рефери не должен быть непосредственно вовлечен в незначительные случаи ненадлежащего поведения, хотя он или она должны быть проинформированы о любых наказаниях, наложенных судьей. Процедура уведомления позволяет рефери предвидеть возможные проблемы, наблюдая за любым матчем с участием игрока или тренера, который был предупрежден или наказан, чтобы быть в курсе, где могут потребоваться дисциплинарные меры; там, где это невозможно, следует позаботиться о том, чтобы

установить факты на основе личных заявлений заинтересованных лиц и, при необходимости, свидетелей.

1.7.2 Когда судья встречи сообщает рефери о недостойном поведении игрока, это означает, что либо проступок слишком серьезен, чтобы его можно было исправить с помощью штрафных очков, либо это произошло после начисления 3 штрафных очков. В обоих случаях рефери должен дисквалифицировать игрока, если только он или она не считает, что решение судьи вынесено ошибочно. Однако рефери может по своему усмотрению принять решение о дисквалификации игрока на матч, на вид соревнований или на всё соревнование, в зависимости от тяжести нарушения.

1.7.3 Есть определенные нарушения, за которые дисквалификация является обязательной, и другие, за которые обычно дисквалифицируют. Игрок, не прошедший допинг-тест, должен быть дисквалифицирован после соблюдения надлежащей правовой процедуры, как и (как правило) тот, кто меняет ракетку во время матча без разрешения. Для игрока, ракетка которого признана незаконной во время официальной проверки ракетки, рефери должен следовать Инструкциям по проверке ракеток на соревнованиях ITTF, которые можно найти [здесь](#). Также рекомендуется следовать этим указаниям для других соревнований, на которых проводится проверка ракеток.

1.7.4 Дисциплинарные полномочия рефери и организационного комитета соревнований обычно не выходят за рамки соревнований, для которых они назначены; любые последующие штрафы могут быть приняты только ассоциацией, за которую выступает нарушитель, и / или отделом профессиональной этики ITTF (ITTF Integrity Unit). Если имело место серьезное нарушение дисциплинарных правил, за которое был дисквалифицирован игрок или тренер, рефери должен отправить отчет в ассоциацию хозяина соревнований и в ассоциацию нарушителя с копией в комитет судей и рефери URC (для мероприятий, санкционированных ITTF). Этот отчет должен содержать краткое изложение соответствующих фактов и предпринятых действий, но не должен содержать мнений и рекомендаций. В случае менее серьезных нарушений, которые не настолько серьезны, чтобы быть причиной дисквалификации, рефери может сообщить о них в отдел профессиональной этики ITTF.

1.8 Неявки

1.8.1 Дисквалификация за неспортивное поведение, к счастью, случается редко, но чаще игроки получают поражение «по неявке», или «вычеркиваются» из сетки, потому что они отсутствуют, когда должны играть. Хотя основная цель – гарантировать, что все запланированные матчи будут сыграны, не нужно осторожничать, чтобы не наказать пунктуальных участников и не помешать своевременному завершению соревнований из-за долгого ожидания опоздавших. Некоторые поблажки могут быть разрешены при особых обстоятельствах, таких как очень плохая погода, задерживающая многих участников, или опоздание из-за аварии.

1.8.2 Если возможно, игроков следует предупредить о возможной дисквалификации и затем дисквалифицировать, как только их отсутствие серьезно замедлит ход соревнований. Важно не делать различий между ведущими игроками и другими, чтобы каждый мог видеть, что предпринятые действия справедливы и беспристрастны. Дисквалификация за неявку в

одном виде соревнований, конечно, не означает автоматической дисквалификации с других видов соревнований, который должен рассматриваться отдельно, если только рефери не уведомлен о том, что соответствующий игрок не сможет участвовать, возможно, из-за болезни.

1.8.3 Опоздание и неявка иногда объясняется тем, что ранее объявленное время матчей было изменено. Следует приложить все усилия, чтобы придерживаться запланированного графика, но изменения иногда неизбежны, и там, где это происходит, необходимо позаботиться о том, чтобы игроки, тренеры и капитаны команд получили соответствующее предупреждение. Устные уведомления через посредника и записки, оставленные в почтовых ящиках, не являются надежными средствами связи; письменное уведомление должно быть доставлено лично всем заинтересованным игрокам и официальным лицам, при необходимости – в гостиницах, в которых они остановились, вместе с публичными объявлениями в зале соревнований.

1.8.4 Не игравший встречу по любой причине участник считается проигравшим её. Встреча должна быть оформлена как несостоявшаяся, как для не участвовавшего во встрече игрока, так и для его противника; последний признаётся победителем встречи.

2 СИСТЕМЫ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

2.1 Основные системы

2.1.1 Основными системами проведения соревнований являются система с выбыванием («олимпийская», англ. Knock-out) и групповая, или «круговая», система, которая может использоваться отдельно или в различных комбинациях. В системе с выбыванием участники посеяны попарно, чтобы соревноваться друг с другом; проигравшие «выбывают» или переводятся на более низкий уровень после определенного количества поражений, но победители продолжают играть в последовательных раундах, пока не останется только один. В групповой системе игроки распределяются по группам, в которых каждый член группы играет со всеми остальными, и результаты этих матчей используются для расчета итоговых мест.

2.1.2 Система с выбыванием после одного поражения (англ. single knock-out), показанная на Рис. 2.1, является наиболее распространенной, но существует также несколько ее вариантов. Система с выбыванием после двух поражений («двух минусная», англ. double knock-out), показанная на Рис. 2.2, дает проигравшим второй шанс продвинуться вперед, вводя их в новую часть таблицы («сетки») в местах, которые определяются раундом, в котором они проиграли. Этот принцип может быть расширен, чтобы учесть 2 или больше поражений. Дополнительный матч, показанный в нижнем правом углу диаграммы, может быть сыгран, если в финале проигравший игрок из предыдущего раунда побеждает игрока, который ранее не был побежден, так что оба потерпели по одному поражению.

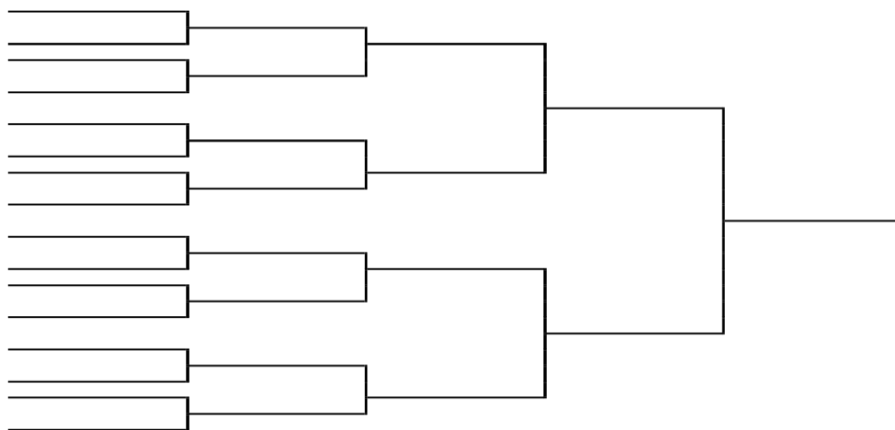


Рис. 2.1 Система с выбыванием после одного поражения.

Примечание: в «двух минусной» системе не принято играть встречу между проигравшим в финале и победителем нижней части таблицы, имеющим одно поражение. Часто не играется последняя встреча нижней сетки и два спортсмена считаются занявшими третье место.

2.1.3 «Прогрессивная» система (система с выбыванием после одного поражения и розыгрышем всех мест), показанная на Рис. 2.3, является полезной альтернативой групповой системе, где требуется как разыграть все места, так и обеспечить решающий финальный матч. В этой системе проигравшие продолжают играть друг с другом так же, как и победители; таким образом, участник, проигравший в 1-м раунде, не выбывает, но не может занять место в верхней половине финальной таблицы, а тот, кто проигрывает в первых 2-х раундах подряд, может соревноваться только за места в самой нижней четверти. В матче за 1-е место участвуют те, кто ни разу не проиграл во всех предыдущих раундах.

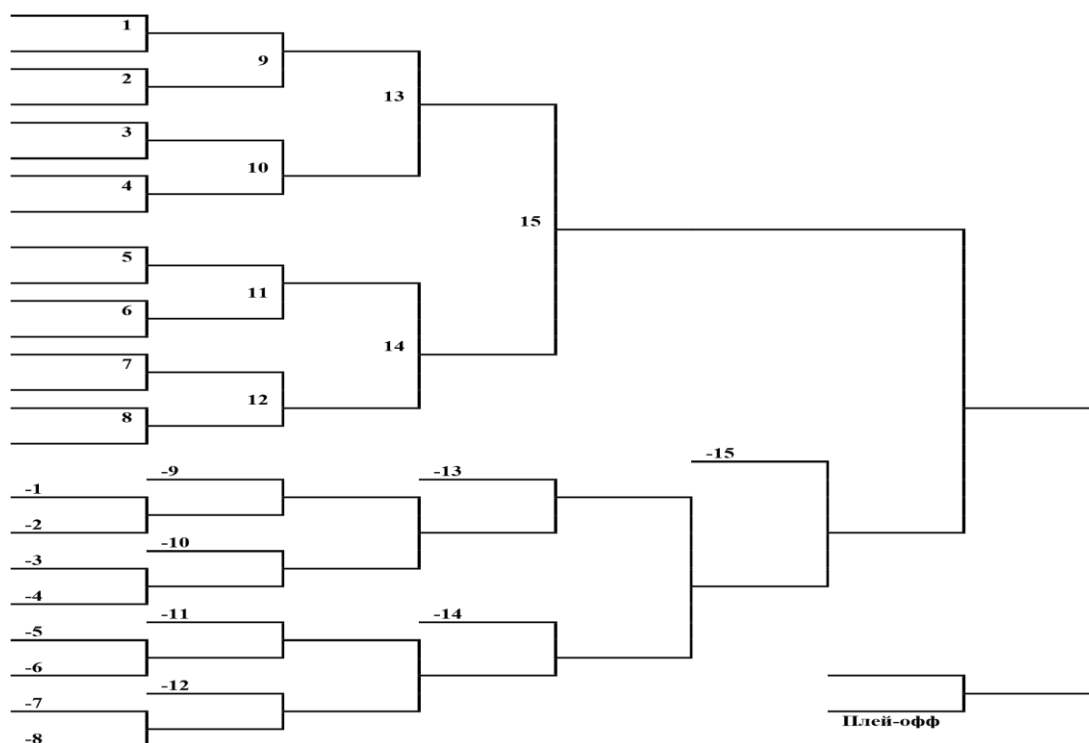


Рис. 2.2 Система с выбыванием после двух поражений (см. также [Приложение 1](#))

2.1.4 Система с выбыванием после одного поражения проста для понимания и требует наименьшего количества встреч для данного числа заявок, а именно – равного количеству заявок минус один. Однако до половины игроков заканчивает соревнования («вылетает») в 1-м раунде без определения мест, занятых в турнире. «Двух минусная» система дает проигравшим в 1-м раунде второй шанс, но также удваивает общее количество матчей и по-прежнему не определяет все места. Прогрессивная система обеспечивает розыгрыш всех мест и дает всем участникам сыграть одинаковое количество матчей. На Рис. 2.4 показано количество матчей, которые должны быть сыграны во всех трех системах.

Примечание: широко используется система с выбыванием после двух поражений (двух минусная система) с розыгрышем всех мест. Сетка приведена в [Приложении 1](#) (см. также Приложение 12 к Правилам соревнований).

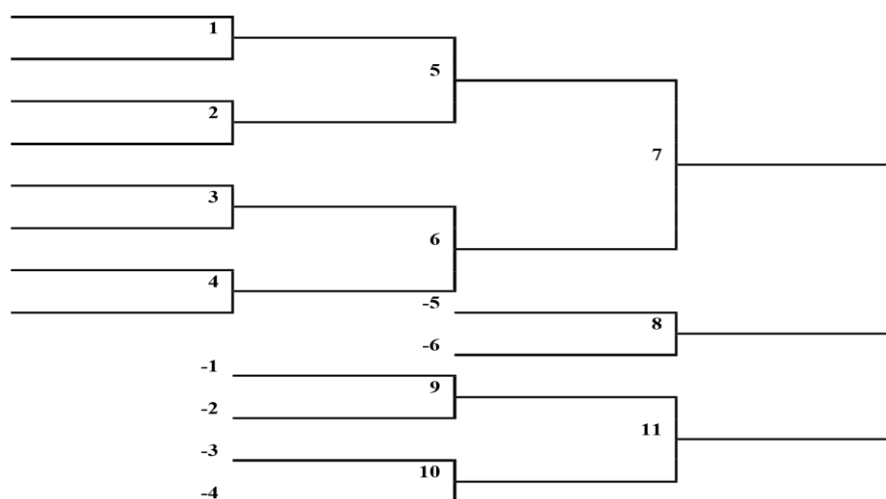


Рис. 2.3 «Прогрессивная» система

Число игроков	8	16	32	64
Система с выбыванием после одного поражения	7	15	31	63
Система с выбыванием после двух поражений	14	30	62	126
"Прогрессивная" система	12	32	80	192
Система с выбыванием после двух поражений и розыгрышем всех мест	14	38	94	222

Рис. 2.4 Число матчей в «сетках»

2.1.5 Групповая система гарантирует, что игроки сыграют более одного матча, и дает итоговые места для всех участников группы, но плоха в качестве основного этапа соревнования, потому что здесь нет «финала». Нет уверенности в том, что последний сыгранный матч определит победителя группы; он может даже не участвовать в нем. Другой недостаток заключается в том, что количество встреч быстро растет с увеличением размера группы, как показано на Рис. 2.5, и по этой причине группы обычно ограничиваются 4 или 5 участниками.

Число игроков	3	4	5	6	7	8
Число встреч	3	6	10	15	21	28

Рис. 2.4 Число матчей в группах

2.2 Порядок встреч в группах

2.2.1 Порядок встреч в группе обычно выбирается таким образом, чтобы матчи игрались в определенное время. Один из способов планирования порядка встреч - это зафиксировать матчи, которые будут сыграны в последнем раунде, а затем циклически вернуться к ним, чтобы определить порядок для более ранних раундов. На Рис. 2.6 показано расписание, в котором последний раунд полностью состоит из матчей между игроками со схожим рейтингом. Порядок встреч в предыдущих раундах определяется путем фиксации позиции № 1 и поворота позиций 2-8 по часовой стрелке, как показано стрелкой.

2.2.2 На квалификационных этапах участники распределяются по группам и получают номера в группе в порядке убывания их текущего мирового рейтинга с учетом требований рассеивания по ассоциациям. Эти исходные позиции затем используются для определения порядка встреч. Если из квалификации выходит один участник из группы, последняя встреча будет между игроками, записанными под номерами 1 и 2, как показано на Рис. 2.6; если из квалификации выходят двое, в последнем раунде будет матч между теми, кто стоит на 2 и 3 местах в группе, как показано на Рис. 2.7.

2.2.3 Тем не менее, члены группы не обязательно расставлены в каком-то порядке ранжирования, и в этом случае порядок встреч может определяться другими соображениями. Например, в группе могут быть несколько игроков, которые принадлежат к одному клубу или ассоциации, или имеют другие общие интересы. Чтобы избежать любых намеков на сговор, например, когда игрок, который потерял надежду на победу в группе, намеренно проиграл матч коллеге, чтобы повысить его шансы, рекомендуется играть матчи между этими игроками как можно раньше.

КРУГ 1	КРУГ 2	КРУГ 3	КРУГ 4	КРУГ 5	КРУГ 6	КРУГ 7
1 - 4	1 - 6	1 - 8	1 - 7	1 - 5	1 - 3	1 - 2
2 - 6	4 - 8	6 - 7	8 - 5	7 - 3	5 - 2	3 - 4
						-
						-
3 - 8	2 - 7	4 - 5	6 - 3	8 - 2	7 - 4	5 - 6
5 - 7	3 - 5	2 - 3	4 - 2	6 - 4	8 - 6	7 - 8

Рис. 2.6 Порядок встреч в группах (1)

КРУГ 1	КРУГ 2	КРУГ 3	КРУГ 4	КРУГ 5	КРУГ 6	КРУГ 7
1 - 7	1 - 8	1 - 2	1 - 3	1 - 4	1 - 5	1 - 6
6 - 8	7 - 2	8 - 3	2 - 4	3 - 5	4 - 6	5 - 7
						-
						-
5 - 2	6 - 3	7 - 4	8 - 5	2 - 6	3 - 7	4 - 8
4 - 3	5 - 4	6 - 5	7 - 6	8 - 7	2 - 8	3 - 2

Рис. 2.7 Порядок встреч в группах (2)

Примечание: на официальных соревнованиях, проводимых в Р. Молдова используются варианты расписания, указанные в [Приложении 2](#) к настоящему Руководству (см. также Приложения 7, 8 к Правилам соревнований). При необходимости изменить порядок встреч согласно изложенному в 2.2.2 и 2.2.3, принято переставлять соответствующие туры местами, а не переписывать все расписание, как показано на Рис. 2.7.

2.3 Расчет результатов в группах

2.3.1 Подсчет результатов групповых соревнований часто вызывает вопросы, хотя основные принципы очень просты. Они заключаются в том, что результаты всегда определяются на как можно более высоком уровне - например, по матчам, а не по партиям - и там, где на любом этапе расчета члены группы равны, их относительное положение определяется только встречами между ними. Единственное существенное изменение, внесенное с момента введения системы, заключается в том, что матчи, которые были начаты, но не завершены, теперь обрабатываются так же, как и те, которые не были сыграны.

2.3.2 Это делается путем начисления очков за встречи (матчи). Победитель матча получает 2 очка (столбец «Очки» таблицы ниже) вне зависимости от того, сыгран он или нет. Проигравший получает 1 очко в сыгранном матче, но не получает ни одного очка за матч, который не был сыгран или не завершён. В примере, показанном на Рис. 2.8, **A** имеет 6 очков, **B** - 4, **C** - 3, а **D** - 5, поэтому легко увидеть, что окончательный результат (столбец «Место») таков: **A, D, B, C**. Групповые результаты редко бывают такими однозначными, как этот, и более типичная ситуация показана на Рис. 2.9, где у **B** и **D** по 5 очков, а у **A** и **C** по 4.

	A	B	C	D	Очки	Место
A		3-1	3-0	3-1	6	1
B	1-3		3-0	2-3	4	3
C	0-3	0-3		1-3	3	4
D	1-3	3-2	3-1		5	2

Рис. 2.8 Итоговая таблица (1)

	A	B	C	D	Очки	Место
A		1-3	3-0	1-3	4	3
B	3-1		3-2	0-3	5	1
C	0-3	2-3		3-1	4	3
D	3-1	3-0	1-3		5	1

Рис. 2.9 Итоговая таблица (2)

2.3.3 Часто встречающееся заблуждение проявляется в том, что, поскольку позиции всех участников группы не были определены на этом этапе, следующим шагом должно быть рассмотрение отношения выигранных и проигранных партий, вычисленного по всем встречам каждого участника. На самом деле, утвержденный порядок расчета таков, что по набранным очкам на первое место претендуют **B** и **D**, а за третье место **A** и **C**. То есть,

необходимо разобраться только между двумя участниками, которые борются за каждое из этих мест. Места будут зависеть только от результата встреч между этими участниками, и, поскольку участник **D** победил участника **B**, а участник **A** победил участника **C**, конечный результат – **D, B, A, C**, как показано на Рис. 2.10.

2.3.4 Однако, может возникнуть ситуация, показанная на Рис. 2.11, где участник **C** с тремя очками за встречи явно четвертый, а у участников **A, B** и **D** – по пять очков. Следующий шаг в этом случае – исключить результаты встреч, в которых **C** принимал участие, что показано на Рис. 2.12. Во встречах между собой каждый из оставшихся участников получил по три очка, значит, выяснить их позиции можно только рассмотрев отношения выигранных ими партий к проигранным (столбец таблицы «Отношение»). Участник **A** имеет отношение победы/поражения в партиях 4/5, участник **B** – 5/3 и участник **D** – 3/4. Таким образом, результат игр – **B, A, D, C**.

	A	B	C	D	Очки	Место
A		1-3	3-0	1-3	4	3
B	3-1		3-2	0-3	5	2
C	0-3	2-3		3-1	4	4
D	3-1	3-0	1-3		5	1

Рис. 2.10 Итоговая таблица (3)

	A	B	C	D	Очки	Место
A		3-2	3-0	1-3	5	1*
B	2-3		3-2	3-0	5	1*
C	0-3	2-3		1-3	3	4
D	3-1	0-3	3-1		5	1*

Рис. 2.11 Итоговая таблица (4)

	A	B	D	Очки	Отношение	Место
A		3-2	1-3	3	4/5 = 0,8	1
B	2-3		3-0	3	5/3 = 1,66...	3
D	3-1	0-3		3	3/4 = 0,75	2

Рис. 2.12 Итоговая таблица (5)

2.3.5 Однако, если бы результаты были такими, как показано на Рис. 2.13, то после исключения матчей **C** участники **A, B** и **D** имели бы по 3 очка и соотношение выигранных / проигранных партий 5/5, и это ничего бы не решило. В этих обстоятельствах следующим шагом является рассмотрение отношения выигранных очков к проигранным. После исключения результатов **C** (как это было сделано выше), и рассмотрения очков вместо партий, новая таблица выглядит так, как показано на Рис. 2.14. Соотношение выигранных / проигранных очков (столбец «Отношение», правая половина) для **A, B** и **D** составляет 89/95, 100/98 и 101/97 соответственно, поэтому итоговое распределение мест – **D, B, A, C**.

	A	B	C	D	Очки	Отношение	Место
A		3-2	3-1	2-3	5	5/5	1*
B	2-3		3-1	3-2	5	5/5	1*
C	1-3	1-3		1-3	3		4
D	3-2	2-3	3-1		5	5/5	1*

Рис. 2.13 Итоговая таблица (6)

	A	B	D	Очки	Отношение		Место
A		9;-7;8;-7;6	9;-4;-6;7;-10	3	5/5	65/79=0,82	3
B	-9;7;-8;7;-6		12;-9;6;-8;11	3	5/5	78/66=1,18	1
D	-9;4;6;-7;10	-12;9;-6;8;-11		3	5/5	73/71=1,03	2

Рис. 2.14 Итоговая таблица (7)

2.3.6 Наконец, предположим, что в группе, результаты которой показаны на Рис. 2.9, участник **D** получил травму во время игры и уступил в матче игроку **C** со счетом 1-3. В этом случае таблица будет такой, как показано на Рис. 2.15, где счет по партиям в незавершенном матче выделен курсивом. Количество очков, набранных игроками **A**, **B** и **C**, не изменилось, но **D**, не получивший очков во встрече с **C**, имеет всего 4 очка и сейчас делит с ними 2-е место. Исключение результатов встреч с участием **B**, как показано на Рис. 2.16, дает итоговый порядок **B**, **A**, **C**, **D**. Таким образом, эффект незавершенной встречи заключается в том, что **D** отброшен с 1-го места на 4-е.

Примечание: согласно правилам соревнований, если участник сыграл (полностью) в группе менее 50% встреч, его результаты аннулируются, как если бы он не участвовал в данном этапе соревнований.

	A	B	C	D	Очки	Место
A		1-3	3-0	1-3	4	2*
B	3-1		3-2	0-3	5	1
C	0-3	2-3		<i>3-1</i>	4	2*
D	3-1	3-0	<i>1-3</i>		<i>4</i>	2*

Рис. 2.15 Итоговая таблица (8)

	A	B	C	D	Очки	Место
A			3-0	1-3	3	2
B						1
C	0-3			<i>3-1</i>	3	3
D	3-1		<i>1-3</i>		2	4

Рис. 2.16 Итоговая таблица (9)

2.3.7 Если встреча не сыграна или не доиграна, игроку, объявленному победителем, начисляется достаточно очков, чтобы закончить встречу. Таким образом, победитель несыгранного матча считается выигравшим со счетом 3:0 (или 4:0 в матчах на большинство из семи партий) в партиях и 11:0 в каждой партии. Однако, в частично сыгранном матче, если он был прерван в пользу одного игрока, все уже набранные очки засчитываются. Например, если игрок травмирован и не может продолжать встречу, ведя 5:3 в последней партии встречи из 5 партий, результат победителя может быть записан как 11-7, 8-11, 11-6, 10-12, 11-5.

Примечание: в случае обоюдной неявки обоим участникам засчитывается по 0 очков, счет по партиям записывается как 0-0.

2.4 Квалификация

2.4.1 Когда количество заявок на соревнования значительно больше, чем число мест в основной сетке с выбыванием, более сильные игроки обычно помещаются в основную сетку сразу, а всем остальным необходимо играть квалификационные соревнования (квалификацию). Квалификация может состоять из нескольких предварительных этапов, проходящих по системе с выбыванием; более распространены групповые квалификационные соревнования. Рис 2.17 и 2.18 показывают, как игроки могут проходить квалификацию. В обоих случаях победители квалификационных соревнований записываются на заранее определенные места в основной сетке.

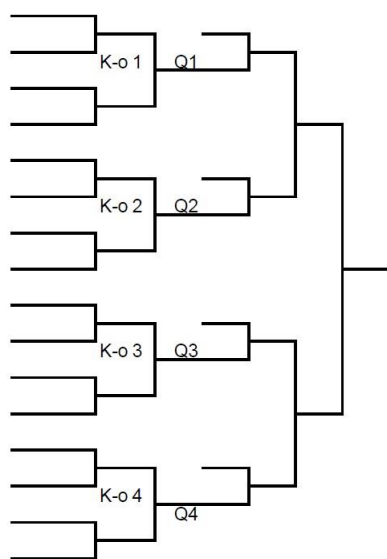


Рис. 2.17

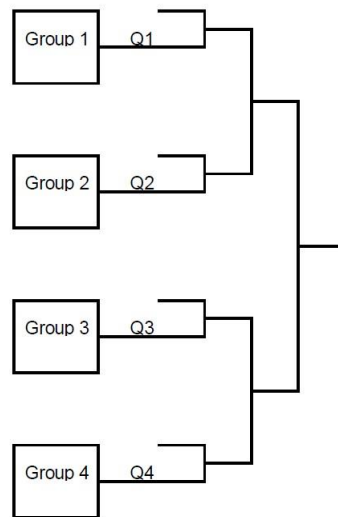


Рис. 2.18

2.4.2 В некоторых групповых квалификационных соревнованиях вместе с победителями групп в основную сетку допускаются участники, занявшие второе место в группе. Командные соревнования часто проводятся по системе, показанной на Рис. 2.19, где победитель каждой группы, состоящей из 8 участников, играет в полуфинале с участником, занявшим второе место в другой группе, и уже победители этих матчей выходят в финал. Эта система имеет недостаток: команда, которая знает, что точно займет первое или второе место в группе, может намеренно проиграть встречу/встречи, чтобы занять второе место в группе и, таким образом, избежать встречи с неудобным соперником в полуфинале.

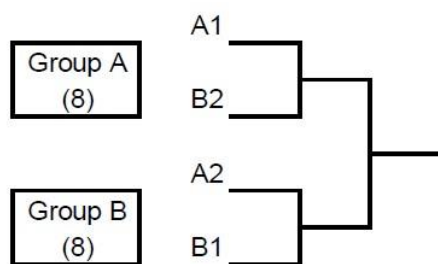


Рис. 2.19

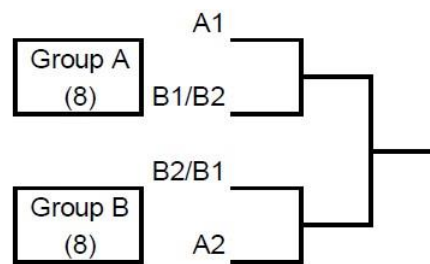


Рис. 2.20

2.4.3 Этого можно избежать жеребьевкой всех четырех команд-участниц полуфинала, так что победитель одной группы может встретиться либо с победителем другой группы, либо с участником, занявшим второе место в другой группе, как показано на Рис. 2.20. Однако эта система не идеальна, так как две сильнейшие команды могут встретиться в полуфинале, а не в финале. Обе системы «крест-накрест» имеют дополнительный недостаток: в финале могут встретиться команды, которые уже играли друг с другом в группе. Поэтому там, где это возможно, лучше разбивать участников на маленькие (по количеству игроков) группы, из которых в сетку с выбыванием выходят только победители, как показано на Рис. 2.21.

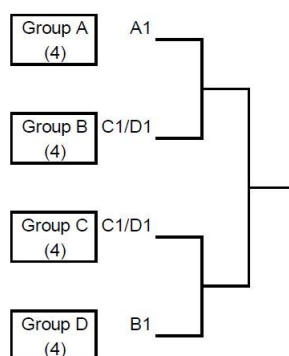


Рис. 2.21

2.4.4 Там, где количество квалификационных групп меньше чем число свободных мест в основной сетке, можно применить схему “счастливого проигравшего” (lucky loser – англ.) чтобы заполнить свободные места в сетке. В этом случае свободные места заполняются игроками из числа участников, занявших второе место, либо путем жребия, либо путем розыгрыша, например, по системе с выбыванием. Если по какой-либо причине, например, из-за травмы, победитель группы не может принять участие в основной сетке, его свободное место разыгрывается тем же путём. Несправедливо, когда место отсутствующего победителя группы в основной сетке автоматически занимает занявший в его группе второе место и, если невозможно дать всем занявшим вторые места шанс пройти в следующий этап, это свободное место в основной сетке должно остаться незанятым.

2.5 Командные соревнования

2.5.1 Командные матчи должны проводиться по одной из систем, приведенных в ITTF Handbook (*в отечественной практике – в правилах соревнований*). Один из самых распространенных форматов матча – это система бывшего Кубка Корбийона, в которую включаются до четырех одиночных встреч и одна парная встреча. Главная причина популярности этого формата – система позволяет также сформировать команду только из двух игроков, что способствует увеличению количества заявленных команд (хотя и можно

заявить на парную встречу одного или двух других игроков, которые не играют одиночные встречи). Недостатком системы является то, что один сильный игрок может доминировать во всем матче, выиграв две одиночные встречи и сыграв решающую роль в парной встрече.

2.5.2 Формат бывшего Кубка Свейтлинг, в которой команда, состоящая из трех игроков, проводит до 9 одиночных встреч, меньше зависит от одного сильного игрока, но имеет другие недостатки. Командный матч может быть проведен меньше чем за один час, а может растянуться на четыре часа и более; это затрудняет планирование расписания матчей, а очень долгие матчи непопулярны у зрителей. С целью сделать матчи более зависимыми от силы всей команды и исключить ненужную затяжку времени были разработаны различные форматы командных матчей, некоторые из которых описаны в Предписаниях для международных соревнований.

2.5.3 На Чемпионатах мира мужские и женские команды сейчас состоят из трех игроков, которые играют до 5 одиночных встреч; очередность одиночных встреч такова, что любая команда не может закончить матч, пока каждый из её игроков не сыграл хотя бы одну встречу. Другой формат, используемый на некоторых континентальных соревнованиях, предусматривает состав команды в три, четыре или пять игроков. Командный матч состоит максимум из шести одиночных встреч и парной встречи и, опять же, для победы в командном матче все игроки команды должны сыграть хотя бы одну одиночную встречу за свою команду.

3. ЖЕРЕБЬЕВКА И ПОСЕВ

3.1 Цель

3.1.1 Целью жеребьевки является внесение элемента случайности для того, чтобы результат соревнований сделать менее предсказуемым, и чтобы порядок проведения матчей не давал преимущества отдельным игрокам. Недостатком жеребьевки без посева является то, что сильные участники могут встретиться между собой на ранних этапах системы с выбыванием, вследствие чего некоторые из них выбывают на этих стадиях соревнований. Соответственно, на поздних этапах могут состояться матчи с участием относительно неизвестных игроков и, хотя, некоторые могут приветствовать появление неожиданного победителя, организаторы часто рассчитывают на финальные игры с участием “звезд”, чтобы привлечь зрителей на финалы.

3.2 Сеяные участники, свободные места и победители квалификации.

3.2.1 Рассеивание – это способ ограничить случайность жеребьевки путем разведения по сетке выбранных участников так, чтобы они как можно дольше не встретились. Рассеивание по рейтингу разводит сильнейших участников, а рассеивание по ассоциациям разводит участников, которые заявлены одной ассоциацией. Заявленные участники, находящиеся в рейтинг-листе, который используется на данных соревнованиях для посева участников, должны быть посеяны в соответствии с этим рейтинг-листом, даже если это вступает в противоречие с классификацией (внутренним рейтингом) заявившей участника ассоциации, но любой участник, не имеющий рейтинга, должен быть посеян по классификации заявившей его ассоциации.

3.2.2 Список сеяных по рейтингу участников должен соответствовать их текущему мировому рейтингу ITTF, но, если все сеяные участники представляют один континент или ассоциацию, тогда используется соответствующий континентальный рейтинг-лист или рейтинг-лист ассоциации. Если рассеивание по рейтингу входит в конфликт с рассеиванием по ассоциациям, рассеивание по рейтингу всегда имеет преимущество. Часто случается, что 2 и более игрока имеют одинаковый рейтинг. Это является проблемой только при посеве на «критические» места в сетке - например =2 (*т.е. есть несколько «вторых» игроков*), =4, =8, =16 и т.д. В этом случае лучший способ определить, какой игрок займет более высокое место в сетке – жребий. Это должно быть сделано до начала жеребьевки.

3.2.3 На международных командных соревнованиях посев обычно производится по последнему командному рейтингу ITTF (или соответствующему континентальному) но, как альтернатива, посев может базироваться на личном рейтинге игроков команды.

3.2.4 Максимальное количество мест для посева по рейтингу может быть равно количеству мест в первом туре сетки по системе с выбыванием. При рассеивании по рейтингу или по ассоциациям, первый номер посева и второй номер посева разводятся в противоположные половины, третьи номера должны быть посеяны в четверти, не занятые первыми двумя номерами посева. Далее, при рассеивании по рейтингу пятые номера должны быть посеяны в восьмые, не занятые первыми четырьмя участниками и так далее, как показано на Рис. 3.1. Там, где количество посеянных по рейтингу участников не является степенью числа 2, как это может случиться при частичной повторной жеребьевке, сеяные участники, имеющие наименьший рейтинг, распределяются как можно равномернее по местам, предназначенным для них, и на Рис. 3.2 приведено возможное распределение для шести и одиннадцати сеяных участников.

Draw pos'n	S B Q 64	S B Q 32	S B Q 16	S B Q 8
1	1	1	1	1
2	33 1 32	17 1 16	9 1 8	5 1 4
3	33 17 16	17 9 8	9 5 4	5 3 2
4	17	9	5	3
5	17	9	5	3
6	33 25 8	17 13 4	9 7 2	5 1
7	33 9 24	17 5 12	9 3 6	5 2 3
8	9	5	3	2
9	9	5	3	
10	33 13 20	17 7 10	9 4 5	
11	33 29 4	17 15 2	9 1	
12	17	9	5	
13	17	9	5	
14	33 21 12	17 11 6	9 6 3	
15	33 5 28	17 3 14	9 2 7	
16	5	3	2	
17	5	3		
18	33 7 26	17 4 13		
19	33 23 10	17 12 5		
20	17	9		
21	17	9		
22	33 31 2	17 1		
23	33 15 18	17 8 9		
24	9	5		
25	9	5		
26	33 11 22	17 6 11		
27	33 27 6	17 14 3		
28	17	9		
29	17	9		
30	33 19 14	17 10 7		
31	33 3 30	17 2 15		
32	3	2		
33	3			
34	33 4 29			
35	33 20 13			
36	17			
37	17			
38	33 28 5			
39	33 12 21			
40	9			
41	9			
42	33 16 17			
43	33 1			
44	17			
45	17			
46	33 24 9			
47	33 8 25			
48	5			
49	5			
50	33 6 27			
51	33 22 11			
52	17			
53	17			
54	33 30 3			
55	33 14 19			
56	9			
57	9			
58	33 10 23			
59	33 26 7			
60	17			
61	17			
62	33 18 15			
63	33 2 31			
64	2			

Таблица показывает положение сеяных игроков (S – Seeded) и рекомендованные позиции для пропусков в таблице, т.е. свободных мест В (Bye) и игроков, вышедших из квалификации (Q – Qualifier), для сеток на 64, 32, 16 и 8 мест. Заявки для посева ранжированы по силе и им присваиваются следующие номера для посева:

Рейтинг	Номер для посева
1	1
2	2
3-4	3=
5-8	5=
9-16	9=
17-32	17=
33-64	33=

Заявки с одинаковым номером посева распределяются жеребьевкой между местами в сетке с соответствующими номерами, как показано в столбце 1 каждой секции. Если количество игроков для посева не является степенью числа 2, игроки с наименьшим рейтингом распределяются жеребьевкой на места, предназначенные для них, максимально равномерно. Столбец 2 показывает рекомендованный порядок распределения свободных мест и столбец 3 показывает порядок жеребьевки игроков, вышедших из квалификации.

Рис 3.1

CHN
Bye
Bye
GER 2
JPN 1
JPN 2
Bye
GER 1

Рис 3.1a

CHN
Bye
JPN 2
GER 2
JPN 1
Bye
Bye
GER 1

Рис 3.1б

1			
		5	
	3		
	3		
		5	
2			

1			
		5	
		5	9
	3		
	3		
		5	9
		5	9
2			

Рис 3.2 Жеребьевка для 6 (а) и 11 (б) сеяных игроков

Примечание. В отличие от международной практики, где иногда принято обозначать двух игроков как посеянных под номером 3, четырех игроков, посеянных под номером 5, восьмерых - под номером 9 и т.п., в РФ принято обозначать игроков строго под номером в рейтинг листе (т.е. 1-ый, 2-ой ... 10-ый и так далее).

3.2.5 Если количество участников в первом этапе системы с выбыванием не является степенью числа 2, как, например, 32 или 64, необходимо предусмотреть свободные места, которые нужно распределить как можно равномернее по сетке, отдавая предпочтение сеяным участникам в порядке очередности посевов. Таким же образом участники, которые до попадания в основную сетку встречались на отборочном этапе, должны быть посеяны как можно более равномерно, учитывая, пока возможно, требования рассеивания по ассоциациям. Рис. 3.1 показывает рекомендованный метод распределения свободных мест и мест для участников, вышедших из квалификации.

Необходимо понимать, что это рекомендация, а не требование. Часто лучшая жеребьевка может получиться с использованием "плавающих" свободных мест одного уровня, распределенных по сетке равномерно насколько возможно. На Рис. 3.1a представлен пример жеребьевки, где свободные места точно соответствуют рекомендованному методу распределения свободных мест. В результате в первом туре соревнований встречаются игроки JPN1 и JPN2, что противоречит п. 3.6.3.3 Правил. На Рис. 3.1b представлен вариант жеребьевки, который намного лучше и при этом соответствует предписаниям.

При проведении жеребьевки лучше всего часто зафиксировать известные свободные места, зарезервировать оставшиеся свободные места, и сначала жребием определить места игроков. Это значительно облегчает рассеивание по ассоциациям, потому что преждевременное назначение свободных мест на определённые позиции сетки может не позволить провести жеребьевку в соответствии с п. 3.6.3 Правил.

3.3 Проведение жеребьевки

3.3.1 Сейчас обычной практикой является проведение жеребьевки с помощью компьютера, но полностью автоматическая жеребьевка не отвечает требованиям публичной открытости, которая может быть важной частью репутации соревнований. На крупных соревнованиях места сеяных участников определяются жребием либо вручную, либо с помощью интерактивной компьютерной программы, а затем места остальных участников распределяются автоматически. Там, где это возможно, в процесс жеребьевки должны быть вовлечены зрители, чтобы они могли следить за происходящим и видеть, что жеребьевка проходит честно.

3.3.2 Хотя нужно использовать все преимущества, предоставляемые компьютерами, полагаться на них полностью неразумно. В компьютерах время от времени случаются неисправности или в нужный момент их может не оказаться под рукой. Поэтому рефери должен досконально знать процедуру жеребьевки и быть способным провести или исправить жеребьевку вручную, если есть такая необходимость. Существуют несколько способов проведения жеребьевки, но все они включают в себя одни и те же принципы и следующий пример приводится только с целью демонстрации самих принципов.

3.3.3 Рассмотрим гипотетический открытый мужской одиночный турнир с сеткой на 64 места. Из них 16 мест должны быть заполнены сеяными участниками, против каждого сеяного на первом этапе должно быть свободное место (всего 16). Еще 16 мест помещаются в основную сетку напрямую, минуя квалификацию, а оставшиеся 16 мест заполняются победителями квалификационных соревнований. Тогда каждая шестнадцатая часть сетки содержит: сеяного игрока (**S** – от англ. Seeded), который в первом этапе не имеет соперника (**B** – от англ. Bye); игрока, включенного в сетку напрямую (**D** – от англ. Direct Entry), играющего в первом этапе с одним из участников, прошедших квалификацию (**Q** – от англ. Qualifier), как показано на Рис. 3.3.

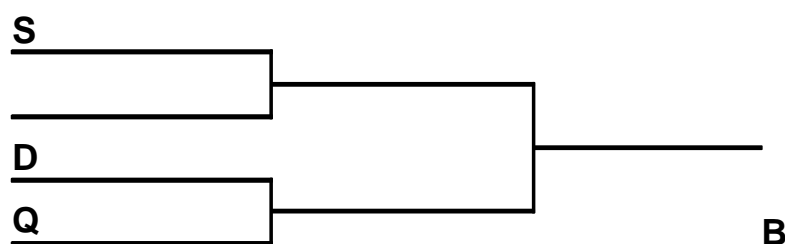


Рис. 3.3 Жеребьевка для 1/16 сетки

3.3.4 На Рис. 3.4 приведен список сеяных игроков и остальных игроков, включенных в сетку напрямую, номера посева приведены в соответствии с неким старым рейтингом. Удобный метод записи процесса жеребьевки приведен в таблице на Рис. 3.5. Это таблица, имеющая столбцы для заявок от каждой ассоциации по числу игроков в убывающем порядке и строки для половин, четвертей, восьмых и шестнадцатых частей сетки. Так как каждая шестнадцатая часть идентична по структуре, необходимо только внести участников в соответствующие секции; в случае, если бы секции были разными, возможно, была бы необходима дальнейшая жеребьевка внутри каждой секции сетки.

3.3.5 Первый номер посева – номер 1 в заявке Китая – помещается в ячейку **1**, а номер 2 посева - номер 1 в заявке Германии - в ячейку **16**. Обычно, места участников, имеющих номер 3 посева определяются жеребьевкой между ячейками **8** и **9**, но в данном случае номер

2 в заявке Китая должен быть в той половине сетки, где нет номера 1 из заявки Китая и, автоматически, идёт в ячейку **9**. Первый номер в заявке Тайваня идёт в ячейку **8**. Места четырёх участников, имеющих номер посева 5, определяются жеребьевкой среди ячеек **4, 5, 12 и 13**, при этом номер 3 в заявке Китая может идти в четверти в которых нет номеров 1 и 2 в заявке Китая, например, в ячейку **5**, а номер 2 в заявке Тайваня должен идти в половину, противоположную номеру 1 в заявке Тайваня, например в ячейку **12**. Номера 1 и 2 в заявке Кореи могут быть посеяны только в противоположные половины, допустим, в ячейки **4 и 13** соответственно.

ARG	1	LIU Song	95	
CHN	1	MA Lin	1	S1
	2	WANG Liqin	3	S3
	3	LIU Guoliang	14	S5
	4	HOU Yingchao	28	S9
	5	QIU Yuke	38	
	6	ZHAN Jian	50	
DEN	1	MAZE Michael	24	S9
	2	BENTSEN Allan	54	
FRA	1	CHILA Patrick	26	S9
	2	ELOI Damien	30	S9
	3	LEGOUT Christophe	57	
	4	VARIN Eric	92	
GER	1	BOLL Timo	2	S2
	2	ROSSKOPF Jorg	25	S9
	3	WOSIK Torben	39	
	4	FRANZ Peter	56	
	5	KEINATH Thomas	69	
JPN	1	TASAKI Toshio	37	
	2	ISEKI Seiko	49	
	3	KAYAMA Hyogo	73	
KOR	1	RYU Seung Min	16	S5
	2	OH Sang Eun	17	S5
	3	KIM Taek Soo	18	S9
	4	LEE Chul Seung	36	
	5	JOO Se Hyuk	58	
NGR	1	TORIOLA Segun	85	
SWE	1	PERSSON Jorgen	20	S9
	2	KARLSSON Peter	21	S9
	3	LUNDQVIST Jens	43	
TPE	1	CHUAN Chih-Yuan	7	S3
	2	CHIANG Peng-Lung	11	S5

Рис. 3.4 Список игроков и рейтинг

3.3.6 Места восьми участников, имеющих номер посева 9 (в жеребьевке, проходящей на Национальных соревнованиях, это звучало бы как «восемь участников, имеющих номера посева с 9 по 16»), определяются жеребьевкой среди нижних мест восьмых частей с нечетными номерами и верхних мест восьмых частей с четными номерами. Четвертый

номер в заявке Китая и третий номер в заявке Кореи каждый должны быть в четвертях, не содержащих участников той же ассоциации, а номер 2 в заявке Германии должен быть в половине, в которой нет номера 1 в заявке Германии. Так, вышеназванные участники могли бы оказаться в ячейках **14**, **6** и **3** соответственно. Номер 1 в заявке Франции и номер 2 в заявке Франции должны быть в различных половинах, аналогично номерам 1 и 2 в заявке Швеции, поэтому номер 1 в заявке Франции может быть записан в ячейку **10**, номер 2 в заявке Франции - в ячейку **2**, номер 1 в заявке Швеции - в ячейку **15**, а номер 2 в заявке Швеции - в ячейку **7**, оставляя, таким образом ячейку **11** для номера 1 в заявке Дании. Таблица на Рис. 3.6 показывает результаты жеребьевки 16 сеяных участников.

1 2	1 4	1 8	1 16	CHN 6	GER 5	KOR 5	FRA 4	SWE 3	JPN 3	DEN 2	TPE 2	ARG 1	NGR 1
1	1	1	1										
			2										
		2	3										
			4										
	2	3	5										
			6										
		4	7										
			8										
2	3	5	9										
			10										
		6	11										
			12										
	4	7	13										
			14										
		8	15										
			16										

Рис. 3.5 Таблица для записи жеребьевки

1 2	1 4	1 8	1 16	CHN 6	GER 5	KOR 5	FRA 4	SWE 3	JPN 3	DEN 2	TPE 2	ARG 1	NGR 1
1	1	1	1	1									
			2				2						
		2	3		2								
			4			1							
	2	3	5	3									
			6			3							
		4	7					2					
			8								1		
2	3	5	9	2									
			10				1						
		6	11							1			
			12								2		
	4	7	13			2							
			14	4									
		8	15					1					
			16		1								

Рис. 3.6 Таблица с сеяными игроками

3.3.7 Шестнадцать других участников турнира, помещенных в сетку напрямую, теперь рассеиваются так, чтобы в каждой шестнадцатой секции сетки было не больше двух участников, и с учетом требования рассеивания по ассоциациям. Номера 3 и 4 в заявке Германии должны быть четвертях, не содержащих номеров 1 и 2 в заявке Германии, например, в ячейках **11** и **5**, а место номера 5 в заявке Германии определяется затем жеребьёвкой между любыми частями, например - ячейка **1**. Номера 5 и 6 в заявке Китая могут быть в любой части сетки, скажем, в ячейках **15** и **8** соответственно.

3.3.8 Место номера 4 в заявке Кореи определяется жребием в единственной четверти, не содержащей представителя Кореи, например, в ячейку **10**, а номер 5 из заявки Кореи – на любую позицию, например, в ячейку **16**. Номера 3 и 4 из заявки Франции должны быть по жребию помещены во вторую и четвертую четверти, например, в ячейки **13** и **6** соответственно. Номер 3 в заявке Швеции может быть посеян на любое свободное место в первой или третьей четверти, допустим, в ячейку **4**. Оставшийся участник, который должен быть отделен от уже посеянных из его ассоциации – номер 2 в заявке Дании, который должен пойти в другую половину от своего номера 1, например, в ячейку **7**.

3.3.9 Номера 1 и 2 в заявке Японии должны быть в противоположных половинах, например, в ячейках **3** и **14** соответственно, а номер 3 в заявке Японии должен быть в четверти, не содержащей представителей Японии, скажем, в ячейке **9**. Места представителей Аргентины и Нигерии определяются жеребьёвкой между двумя оставшимися свободными местами, например, номер 1 Аргентины идет в ячейку **2**, а номер 1 Нигерии - в ячейку **12**. Это завершает жеребьёвку участников, помещенных напрямую в основную сетку, и ее результат показан в таблице на Рис. 3.7. Таблица на Рис. 3.8 показывает первую четверть сетки рассматриваемого турнира в привычном формате и содержит свободные места, места для игроков из квалификации и места игроков, помещенных сразу в основную сетку.

1	1	1	1	CHN	GER	KOR	FRA	SWE	JPN	DEN	TPE	ARG	NGR
2	4	8	16	6	5	5	4	3	3	2	2	1	1
1	1	1	1	1	5								
			2				2					1	
		2	3		2				1				
			4			1		3					
	2	3	5	3	4								
			6			3	4						
		4	7					2		2			
			8	6							1		
2	3	5	9	2					3				
			10			4	1						
		6	11		3					1			
			12								2		1
	4	7	13			2	3						
			14	4					2				
		8	15	5				1					
			16		1	5							

Рис. 3.7 Жеребьёвка всех участников, помещенных в сетку напрямую

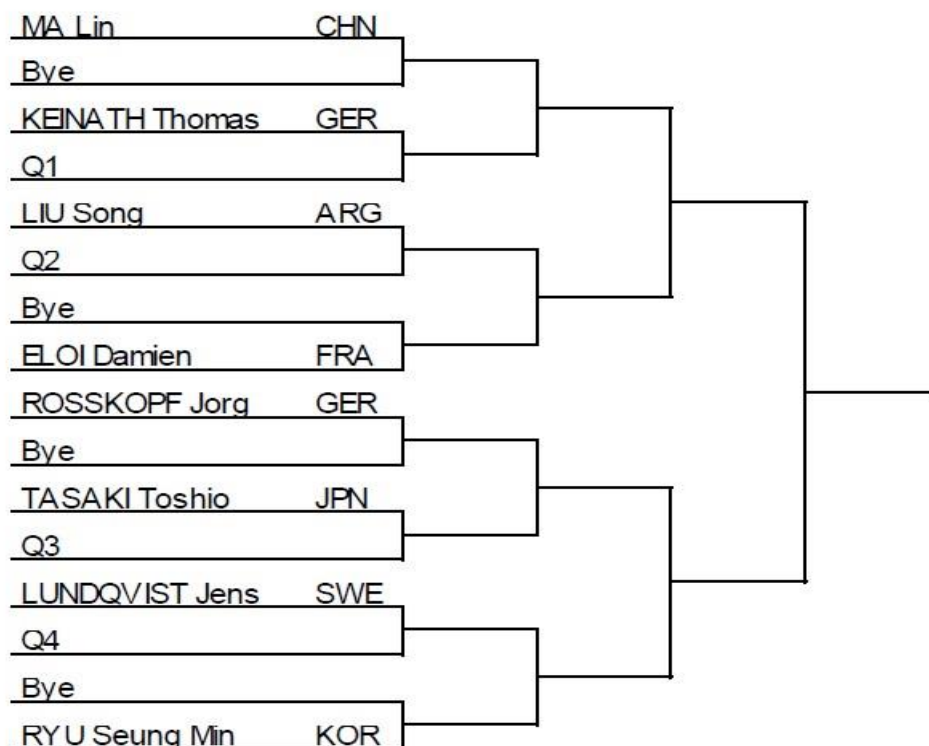


Рис. 3.8 Первая четверть сетки

3.3.10 Победители квалификации должны быть по возможности отделены от участников из своей ассоциации, как в группах, так и в основной сетке и это достигается двумя путями. Самый простой вариант — дождаться окончания квалификационных соревнований, а затем посеять победителей квалификации тем же способом, что и не сеяных участников, помещенных в основную сетку напрямую. Однако многие организаторы предпочитают публиковать полную сетку до начала соревнований и в этом случае нужно так посеять победителей квалификации в группы, чтобы при любом результате победитель каждой группы оказался правильно записан в основную сетку.

3.3.11 Для этого группы нумеруются в соответствии с ячейками, в которые будут записаны победители групп: 01 — в первую ячейку, 02 — во вторую ячейку и так далее, и участники помещаются в них жребием с учетом позиций участников из той же ассоциации, помещенных в сетку напрямую. Таким образом, если есть еще два участника от Китая, они должны быть посеяны в любую группу, кроме 8 и 15. По такому же принципу следующий представитель Германии может быть посеян в любую группу, кроме группы номер 1.

3.4 Альтернативная процедура жеребьевки

3.4.1 Существует небольшой риск того, что при проведении жеребьевки по указанному выше методу в какой-то момент станет невозможно удовлетворить требования посева с учетом ассоциаций. Например, там, где в заявке ассоциации нечётное количество участников, последний участник может быть посеян в любую половину сетки. Если таких заявок несколько, то все эти последние участники могут быть посеяны в одну и ту же половину сетки. Тогда в сетке могут остаться свободные места только в одной половине, и, таким образом, не получится развести представителей других ассоциаций. Таблица на Рис. 3.9 показывает жеребьевку 16 участников из пяти ассоциаций, в которой это произошло.

Италия 4	Египет 4	Индия 3	Бразилия 3	Канада 2
Х	Х	Х	Х	
Х	Х	Х	Х	
Х	Х	Х		Х
Х	Х		Х	Х

Рис. 3.9 Альтернативная жеребьевка (1)

3.4.2 Безотносительно рейтинга, заявки от Италии, Египта, Индии и Бразилии были корректно посеяны в разные четверти, но оставшиеся два места для представителей Канады остались в нижней части сетки. Имея определенный опыт, часто удаётся предвидеть возможные трудности и заранее предпринять необходимые шаги для их предотвращения, но в больших сетках проблемы могут не проявиться до того момента, когда будет уже слишком поздно. Поэтому существует методика, обеспечивающая соблюдение всех требований. Она показана на Рис. 3.10 - 3.14.

3.4.3 Таблица на Рис 3.10 идентична таблице на Рис. 3.9, но она также показывает количество доступных мест в каждой четверти и в каждой половине.

Италия 4	Египет 4	Индия 3	Бразилия 3	Канада 2	Осталось в четверти	Осталось в половине
					4	8
					4	
					4	8
					4	

Рис. 3.10 Альтернативная жеребьевка (2)

Заявки сначала распределяются в части сетки, как показано на Рис. 3.11. Если ясно, в какие четверти будут посеяны участники от ассоциации, как в случае с Италией и Египтом, то в соответствующие ячейки ставятся крестики. Для Индии и Бразилии известно только, что от каждой страны один участник будет в одной половине, а два участника будут в другой половине; для Канады известно, что по одному участнику будет в каждой половине. Эти неопределенные позиции обозначаются отметкой между соответствующими секциями. Это показывает, что по две позиции были заполнены в каждой четверти и количество позиций в последних двух столбцах сократилось соответственно.

Италия 4	Египет 4	Индия 3	Бразилия 3	Канада 2	Осталось в четверти	Осталось в половине
Х	Х				2	1
Х	Х				2	
Х	Х				2	1
Х	Х				2	

Рис. 3.11 Альтернативная жеребьевка (3)

Затем сеются три участника из Индии и таблица на Рис. 3.12 показывает их места в первой, второй и четвертой четвертях, оставляя по одному свободному месту в каждой из этих четвертей и два свободных места в третьей четверти.

Италия 4	Египет 4	Индия 3	Бразилия 3	Канада 2	Осталось в четверти	Осталось в половине
X	X	X			1	0
X	X	X			1	
X	X				2	1
X	X	X			1	

Рис. 3.12 Альтернативная жеребьевка (4)

Так как в верхней части таблицы не осталось свободных мест, третий участник из Бразилии должен быть посеян в нижнюю часть сетки, как показано в таблице на Рис. 3.13.

Италия 4	Египет 4	Индия 3	Бразилия 3	Канада 2	Осталось в четверти	Осталось в половине
X	X	X	X		0	0
X	X	X			1	
X	X		X		1	0
X	X	X	X		0	

Рис. 3.13 Альтернативная жеребьевка (5)

Два участника из Канады должны быть посеяны в остающиеся свободными места во второй и третьей четвертях. Окончательная жеребьевка показана на Рис. 3.14.

Италия 4	Египет 4	Индия 3	Бразилия 3	Канада 2	Осталось в четверти	Осталось в половине
X	X	X	X		0	0
X	X	X		X	0	
X	X		X	X	0	0
X	X	X	X		0	

Рис. 3.14 Альтернативная жеребьевка (6)

3.5 Изменения в жеребьевке

3.5.1 Нужно, по возможности, избегать изменений в жеребьевке, и они возможны только для исправления ошибок, для включения дополнительных участников или для корректировки серьезной разбалансировки сетки, возникшей из-за отсутствия уже посеянных участников. Но даже в этих условиях никаких изменений жеребьевки не может быть сделано, если встречи в этом виде соревнований уже начались, независимо от того, касаются ли изменения встреч, которые уже были сыграны или находятся в процессе проведения. Поэтому для выполнения данного требования квалификационные соревнования и этап, проводящийся по системе с выбыванием, рассматриваются как отдельные соревнования.

3.5.2 Даже если игры ещё не начались, никакой участник не может быть перемещен из одной части сетки в другую, кроме как в соответствии со специальными процедурами повторной жеребьёвки сеяных участников, и никакое изменение не может быть внесено в состав пары, если оба партнера присутствуют и готовы к игре. Участник не может быть исключен из сетки без его разрешения кроме случаев дисквалификации его главным судьей или невозможности играть встречу. Кроме того, любые изменения жеребьёвки должны быть одобрены организационным комитетом соревнований.

3.5.3 Любые дополнительные участники, которые подлежали бы посеву, если бы они были в первичном списке жеребьёвки, могут быть допущены только если есть вакантные места для сеяных участников. Любые другие участники допускаются при наличии вакантных мест в сетке. Дополнительные участники помещаются в сетку жребием в порядке их силы: сначала на свободные места среди сеяных участников, затем на любые другие вакантные места, и, наконец, на свободные места, не находящиеся против посеянных участников. Пока возможно, при посеве соблюдается рассеивание по ассоциациям.

3.5.4 Если часть игроков или пар отсутствует, иногда возможны изменения жеребьёвки. В частности, если отсутствуют несколько посеянных в одну часть сетки участников, относительно слабые участники могут неожиданно продвинуться до решающих этапов или даже до финалов. Такие встречи могут проходить с явным преимуществом одного игрока или пары и не представлять интереса для зрителей. Если такое возможное развитие событий неприемлемо, идеальным средством является повторная жеребьёвка с полным набором сеяных участников из числа присутствующих. Однако, если об отсутствии участников станет известно в последний момент, на полную повторную жеребьёвку может не остаться времени.

3.5.5 На этот случай в предписаниях предусмотрена частичная повторная жеребьёвка, для мест сеяных участников, а остальная сетка остается нетронутой. Оставшиеся сеяные участники заново сортируются по рейтингу и нумеруются, после чего их новые позиции в сетке определяются обычной процедурой жеребьёвки. Когда сеяные участники получили новые позиции в сетке, любые оставшиеся свободные позиции для сеяных участников остаются незанятыми. Нельзя перемещать участников с других мест сетки, чтобы заполнить оставшиеся вакансии для сеяных. Эти свободные позиции могут быть заполнены только добавлением новых участников.

3.5.6 Частичная повторная жеребьёвка возможна только при сильном дисбалансе. Сложно дать точные критерии степени разбалансировки, которые оправдают повторную жеребьёвку сеяных участников. Как общее руководство предлагается Рис. 3.15, который показывает некоторые ситуации, где частичная повторная жеребьёвка допустима. В столбцах 1 и 2 отсутствуют по 2 сеяных участника: в столбце 1 отсутствуют оба сеяных участника в одной половине сетки, поэтому здесь есть дисбаланс; в столбце 2 отсутствуют участники из разных половин, поэтому она все еще сбалансирована. Столбцы 3 и 4 показывают похожие ситуации для трех отсутствующих сеяных.

	1	2	3	4
1	S1		S1	
2	S5			
3	S5	S1	×	S1
4	S3	S5	×	S5
5		S5	×	
6	×			
7	S5	S3	S3	S3
8	×	S5	S5	×
	S2	S5	S2	S5
		×		×
	ОТСУТСТВУЮТ 2 УЧАСТНИКА		ОТСУТСТВУЮТ 3 УЧАСТНИКА	
	ЕСТЬ ДИСБАЛАНС	НЕТ ДИСБАЛАНСА	ЕСТЬ ДИСБАЛАНС	НЕТ ДИСБАЛАНСА

Рис. 3.15 Основание для частичной повторной жеребьёвки

3.5.7 Часто встречающееся заблуждение: если отсутствуют несколько сеяных участников, остальные сеяные спортсмены должны быть посеяны повторно, но рефери не обязан этого делать, сколько бы сеяных игроков ни отсутствовало. Принятие решения о частичной или полной повторной жеребьёвке – полностью в компетенции рефери, и многие рефери считают, что никаких изменений делать не надо, сколько бы участников ни отсутствовало, и какой бы у них ни был рейтинг. Там, где отсутствует много участников, возможно из-за плохой (нелетной – прим. КСР ФНТРМ) погоды, скорее всего будет разумным сделать полную повторную жеребьёвку, но решение всегда остаётся за рефери.

3.6 Посев в группах

3.6.1 Для посева в группах, особенно в командных соревнованиях, обычно используется система “змейка”, в которой участник с наивысшим рейтингом записывается первым номером в первую группу, второй по рейтингу – первым номером во вторую группу, третий — в третью группу и так далее, пока в каждой группе не окажется по одному участнику. В простейшем случае следующий по рейтингу участник записывается вторым номером в последнюю группу, следующий – в предпоследнюю и так далее, заканчивая в первой группе. Процесс продолжается, пока не будут записаны все участники так, чтобы они образовали непрерывную “змейку” в порядке рейтинга. Таблица на Рис. 3.16 показывает, как 32 участника могут быть распределены в 8 групп (А-Н).

	A	B	C	D	E	F	G	H	
	1	2	3	4	5	6	7	8	→
←	16	15	14	13	12	11	10	9	←
→	17	18	19	20	21	22	23	24	→
	32	31	30	29	28	27	26	25	←

Рис. 3.16 Базовая система “змейка”

	A	B	C	D	E	F	G	H	
	1	2	3	4	5	6	7	8	→
←	(13,	14,	15,	16)	(9,	10,	11,	12)	←
→	(17,	18,	19,	20)	(21,	22,	23,	24)	→
	(29,	30,	31,	32)	(25,	26,	27,	28)	←

Рис. 3.17 Модифицированная система “змейка”

3.6.2 Недостатком данного распределения является то, что состав групп предсказуем (следует из рейтинга) и лучше внести некоторый элемент случайности. После того как были записаны первые номера каждой группы, места остальных должны определяться жеребьевкой с учетом их рейтинга по системе, которая показана в таблице на Рис. 3.17. Здесь четыре участника, имеющие номера в списке с 9 по 12 по жребью помещаются в группы Е-Н, а четыре участника, имеющие номера в списке с 13 по 16, – в группы А-Д и так далее, при условии, что участники из одной ассоциации помещаются в разные группы.

3.7 Жеребьёвка после предварительного этапа соревнований

3.7.1 Пусть в основную сетку соревнований попадают участники, занявшие первые и вторые места в группах на предварительном этапе. При жеребьёвке основной сетки соревнований они должны оказаться в разных половинах сетки. Это условие имеет приоритет перед рассеиванием по ассоциациям. В утешительных соревнованиях нет сеяных; третий и четвёртый участники одной отборочной группы помещаются в противоположные половины сетки (в данном случае речь о группе, которая состоит из четырех игроков – прим. КСР ФНТРМ); если возможно, делается рассеивание по ассоциациям.

Примечание. В настольном теннисе утешительные соревнования проводятся согласно п. 4.7.5 Правил соревнований; в отличие от международной практики, сеяные участники есть (в примере из п. 3.7.1 – спортсмены, занявшие третьи места в группах) и они рассеиваются по рейтингу, а рассеивание по ассоциациям не производится (если в положении о соревнованиях не указано иное).

3.7.2 Правила для жеребьёвки системы с выбыванием

- Победители отборочных групп должны заполнить места для «сеяных» участников.

Это условие относится и к одиночным, и к командным соревнованиям. По сути это означает, что победитель группы будет посеян согласно номеру группы и этот посев может не совпасть с посевом по ассоциациям. Рассмотрим соревнования шестнадцати команд в четырёх группах, в которых Англией (ENG) заявлено три команды. ENG1 посеяна первой, ENG2 - четвёртой, а ENG3 не была посеяна, но оказалась победителем третьей группы. Тогда в основной сетке ENG3 будет посеяна под номером 3, то есть раньше ENG2. С учётом посева остальных победителей групп, ENG3 попадает противоположную от ENG1 половину сетки. Тогда ENG2 может оказаться в той же половине сетки, что и ENG1.

- Жеребьёвка проводится по Правилам ITTF:
 - Победитель первой группы помещается в самую верхнюю позицию сетки; ○ Победитель второй группы помещается в самую нижнюю позицию; победители третьей и четвёртой групп распределяются жребием между нижней позицией первой половины сетки и верхней позицией второй половины сетки (с учётом рассеивания по ассоциациям);
 - Победители групп с пятой по восьмую распределяются аналогичным образом – жребием между еще не занятыми нижними позициями нечётных четвертей сетки и верхними позициями чётных четвертей сетки;
 - Данный принцип распространяется далее, на победителей всех оставшихся групп;
- Занявшие в группах вторые места распределяются жребием в противоположные от победителей их групп половины сетки, и это правило имеет приоритет над распределением по ассоциациям;
- в последнюю очередь проводится рассеивание по ассоциациям там, где это возможно;
- победители групп сеются в первую очередь и всегда имеют преимущество перед участниками, занявшими вторые места: например, победители групп не могут встретиться в матче первого круга.

В [Приложении 5](#) содержатся несколько примеров, иллюстрирующих изложенные выше принципы с примером пустой сетки и сделанной жеребьевки.

Жеребьевка второго этапа по описанной выше процедуре делается в соответствии с нормами Предписаний. Однако, при наличии 5 или 6 групп признанной практикой является посев победителя (победителей) групп только на 5 или 12 место (то есть в ту же четверть, в которую сеется номер 3), если это не вступает в противоречие с рассеиванием по ассоциациям. Это означает либо пропуск первого матча (для 5 групп), или встречу с одним из участников, занявших второе место (для 6 групп). Спортсмены, занявшие вторые места в группах, рассматриваются одинаково и сеются в противоположную от победителя своей группы половину сетки. Для пяти групп это означает, что один из участников, занявших второе место, также не будет иметь соперника в первом матче.

4 СОСТАВЛЕНИЕ РАСПИСАНИЯ И КОНТРОЛЬ ЗА СОРЕВНОВАНИЯМИ

4.1 Цель

4.1.1 Целью составления расписания является наилучшее использование доступного времени и столов в интересах участников и зрителей. Участникам соревнований должно быть обеспечено разумное расписание игры, с адекватными, но не чрезмерными интервалами между матчами; зрители хотят иметь возможность смотреть матчи в удобное для них время и в удобных для них ситуациях. Чем эффективнее расписание, тем больше игроков может принять участие в турнире, и это может принести пользу организаторам, увеличив доходы от взносов.

4.1.2 Необходимо также учитывать требования средств массовой информации. В прессе установлены сроки подачи репортажей, и важные матчи не должны планироваться так поздно, чтобы их результаты становились устаревшими до того, как они будут опубликованы. Расписание, возможно, придется подстраивать под время, когда телекамеры будут доступны, и, вероятно, - на определенных столах. Неопределенность сроков, которая часто ассоциируется с телевидением, означает, что в расписании должна быть определенная гибкость, позволяющая при необходимости быстро вносить коррективы.

4.1.3 Как и в случае с жеребьевкой, при составлении расписания часто используются компьютеры, что может значительно помочь в планировании. Однако следует признать, что в принятии конкретных решений (для улучшения презентации) компьютер может быть не так хорош. Например, машина, вероятно, не сможет предсказать, что матч между А и Х, скорее всего, будет очень зрелищным и должен быть сыгран, чтобы его смогли посмотреть как можно больше зрителей, или что матч между В и Y, скорее всего, будет скучным и должен быть организован менее заметно.

4.1.4 Рефери должны хорошо понимать принципы составления расписания, чтобы, по крайней мере, при необходимости иметь возможность изменять составленное компьютером расписание, учитывать особые обстоятельства или готовить расписание вручную, если компьютер недоступен или его использование не оправдано.

Настаивать на составлении расписания вручную в принципе так же недальновидно, как и безоглядно доверять компьютеру, и рефери должны пользоваться преимуществами автоматизации, сохраняя при этом возможность оптимизации расписания вручную.

4.2 Расписание

4.2.1 Основой составления расписания является разделение имеющегося времени на периоды, соответствующие матчам, и одним из главных факторов является продолжительность матча. Это зависит не только от количества партий в матче, но и от таких факторов, как этап турнира и тип соревнований. Например, матчи 1-го тура часто занимают меньше времени, так как они чаще проходят между игроками разной силы, и рефери легче придерживаться четкого расписания в групповых соревнованиях.

4.2.2 Время, необходимое для завершения матча, в некоторой степени зависит от уровня турнира. В небольшом турнире, где возможен плотный контроль, приемлемо запланировать 20 минут на матч на большинство из 5-ти партий и 30 минут на матч из 7-ми партий. На

крупных турнирах, где часто необходимо избегать перерасхода времени, рекомендуется планировать, по крайней мере, 30 и 50 минут соответственно, чтобы учесть задержки из-за чрезмерно продолжительных матчей или опоздания игроков или судей. Для среднего турнира длительность 25 и 40 минут является разумным компромиссом.

4.2.3 Некоторые организаторы предпочитают, чтобы матчи начинались одновременно на всех столах, чтобы объявления не мешали проведению других матчей. Это означает, что каждый тур длится дольше, чем самый длинный матч, поэтому необходимо основывать расписание на самом длительном ожидаемом времени проведения матчей, а не на среднем. На каждом столе должны планироваться отдельные свободные от матчей периоды, с тем чтобы уменьшить риск задержек и дать возможность перенести матчи, если стол, для которого они предназначались, все еще занят.

4.2.4 Однако, запланированное место или время проведения матчей не должно меняться, если в этом нет необходимости. Весьма маловероятно, что турнир будет проходить точно в соответствии с заранее составленной программой, и только в том случае, если один или несколько столов затормаживают процесс, следует рассмотреть вопрос о внесении изменений. Но есть и другие причины, по которым могут потребоваться изменения в расписании. Например, в крупных турнирах организаторы могут попросить внести изменения таким образом, чтобы конкретные игроки или матчи могли быть показаны по телевизору, и это может случиться незадолго до матча.

4.2.5 Принимая во внимание возможные контрактные и финансовые последствия, рефери должен приложить все усилия, чтобы удовлетворить такие просьбы, принимая во внимание интересы людей, которые могут быть затронуты любыми изменениями. Наиболее важным соображением является то, что после согласования изменений все заинтересованные стороны – игроки, тренеры, официальные лица и зрители – уведомляются об этом. Если, как иногда случается, решение принимается после того, как игроки и официальные лица покинули место проведения соревнований, рефери должен удостовериться, что они получили необходимую информацию по месту проживания.

4.2.6 Игроки, которые только что закончили матч, не должны быть обязаны проводить другой матч сразу после его окончания, но в равной степени не должны ждать несколько часов между очередными матчами. В идеале, в ранних турах соревнований на выбывание интервал между матчами должен быть не менее 1 продолжительности матча и не более 3, а в более поздних раундах игроки могут пожелать более длительный перерыв, так как матчи становятся более тяжелыми. Необходимо, особенно в более поздних турах, учитывать также возможное участие игроков в других видах соревнований, проводимых параллельно.

4.2.7 Максимальное и минимальное количество матчей для одного игрока за определённый период времени не регламентируется (*в РФ – регламентируется Правилами соревнований – Прим. КСР ФНТРМ*). Начинающие и молодые игроки, в целом, как правило, хотят играть столько матчей, сколько они могут, но большинство профессиональных игроков хотели бы ограниченное количество матчей в день, особенно на более поздних стадиях соревнований. В качестве руководства можно принять 3 матча на большинство из 7 партий и 3 матча из 5 партий в день, при условии, что между ними есть достаточные интервалы. В идеале, матчи не должны начинаться раньше 10:00 и заканчиваться позже 22:00.

4.2.8 Настоящее руководство распространяется на основные виды соревнований турнира, такие как открытые одиночные и парные игры. В соревнованиях с большим количеством матчей для различных (по возрасту или по силе игрока) категорий игроков можно предположить, что игрок, участвующий в нескольких категориях, готов принять на себя риск того, что ему придется сыграть несколько матчей за ограниченное время. С точки зрения рефери, основным соображением должен быть значительно возросший риск конфликта между запланированными матчами, и, возможно, целесообразно ограничить количество видов соревнований, в которых может участвовать один и тот же игрок.

4.3 Конфликт

4.3.1 Составление расписания было бы легким, если бы каждый вид соревнований разыгрывался изолированно, но, как правило, несколько видов должны проходить одновременно, чтобы наилучшим образом использовать имеющиеся столы. Очевидно, что соревнования для всех мужчин и женщин могут проходить одновременно, а чередование туров мужских и женских матчей является полезным способом обеспечения подходящих интервалов. Это легко организовать на ранних стадиях соревнований, но, поскольку количество матчей в каждом туре уменьшается, то не все столы будут заняты, и возникает соблазн начать матчи другого вида соревнований.

4.3.2 Это может привести к конфликту в запланированных матчах, поскольку практически невозможно предсказать, какие игроки потребуются для матчей в каждом виде соревнований. Искусство составления расписания состоит в том, чтобы попытаться избежать возможности таких конфликтов, и предусмотреть достаточный запас времени для ситуации, когда они все-таки происходят. Обычно каждому матчу в расписании должно быть отведено уникальное место, но в местном турнире может оказаться возможным запланировать, например, несколько матчей 1-го круга мужского парного разряда одновременно с более поздними матчами мужского одиночного разряда.

4.3.3 Матчи в парном разряде, которые могут быть сыграны в этом случае, будут зависеть от того, какие игроки будут свободны после того, как они будут выбывать из мужского одиночного разряда. Такое расписание требует гораздо более тщательного контроля, так как матчи должны быть организованы, и игроки должны быть уведомлены в кратчайшие сроки, и это не рекомендуется в крупных соревнованиях. Однако это может быть полезно на местных турнирах, где основной задачей является обеспечение максимально возможного количества матчей в имеющихся условиях, и где игроки, как правило, готовы принять некоторую неопределенность в отношении своих следующих матчей.

4.3.4 Матчи в смешанном парном разряде конфликтуют как мужскими, так и с женскими соревнованиями, и поэтому часто назначается на соревнованиях отдельно, первыми или последними. Существуют аргументы в пользу обоих вариантов, но некоторые рефери считают неразумным начинать соревнования с пар, так как вероятность того, что два игрока придут вовремя на матч в одиночном разряде выше, чем вероятность прибытия всех четверых игроков на матч в парном разряде. В группе разумно просить всех игроков прибыть к одному времени, и хотя бы двоих достаточно, чтобы начать играть.

4.3.5 Рекомендуется чтобы в тех случаях, когда мероприятие включает в себя как командные, так и личные матчи, командные этапы игрались в первую очередь. В идеале, командные соревнования должны быть завершены до начала личных соревнований, но на

практике это редкость, за исключением чемпионатов мира или континента, хотя даже в таких случаях могут быть некоторые накладки. Проведение командных соревнований вначале позволяет отложить жеребьевку личных соревнований до тех пор, пока команды не приедут и не подтвердят свои заявки, а это значительно снижает вероятность того, что позже придется вносить изменения.

4.4 Распределение столов

4.4.1 Распределение матчей по столам должно учитывать интересы как игроков, так и зрителей. Например, лучше, чтобы игрок не играл последовательные матчи за одним и тем же столом, чтобы избежать предположения о несправедливом преимуществе за счет привыкания к условиям на конкретном столе. Там, где определенные матчи могут быть очень зрелищными или иметь особый интерес, они могут быть сыграны за столами, где за ними легко наблюдать, при этом необходимо следить за тем, чтобы концентрация зрителей за несколькими столами не создавала проблем с доступом к ним.

4.4.2 Первоначальный план распределения матчей по столам должен быть изменен только по веским причинам. Матч может быть перенесен, потому что стол, на который он был назначен, недоступен, возможно потому, что матч на этом столе затянулся, хотя это может просто сдвинуть задержку с одного стола на другой. Важный или особенно привлекательный матч может быть перенесен на стол, который лучше расположен для зрителей или телевидения, но по какой бы причине ни произошло изменение, игроки, зрители и средства массовой информации должны быть проинформированы об этом в кратчайшие сроки.

4.5 Документация

4.5.1 Подготовка расписания требует определения матчей и способа записи их расписания, желательно в форме, которая может быть использована также для контроля над играми во время проведения турнира. Это может быть сделано различными способами, каждый из которых имеет свои преимущества и недостатки, и система, описанная в следующих абзацах, является одной из многих возможных. Каждый матч назначается на конкретный стол в определенное время, но некоторые рефери предпочитают сохранять гибкость, распределяя группы матчей по временным интервалам, а не по конкретным столам.



Рис. 4.1 Нумерация матчей

4.5.2 Метод идентификации матчей показан на Рис. 4.1, для жеребьевки 64 игроков. Матчи пронумерованы по порядку сверху вниз и слева направо, так что матчи 1-го тура нумеруются 01-32, матчи 2-го тура 33-48 и так далее. Приставка X представляет собой цифру (или букву) для идентификации вида соревнований, так что матч 103 (или A03) может быть 3-м матчем в 1-м круге мужского одиночного разряда, а матч 262 (или 862) - 2-ым полуфиналом женского одиночного разряда. На схеме показано, какие матчи зависят от результатов предыдущих и, следовательно, где должны быть запланированы интервалы.

4.5.3 На Рис. 4.2 показано возможное расписание для сетки с выбыванием на 64 спортсмена в виде таблицы со строками для периодов матчей и столбцами для имеющихся столов; все матчи играют на большинство из 5-ти партий. Здесь последовательность матчей устроена таким образом, чтобы игроки имели интервал продолжительностью от 1 до 3 матчей между матчами, и чтобы никто не играл подряд матчи за одним и тем же столом. Обычно на столах, которых нет на более поздних стадиях соревнования, играют матчи из других категорий, но в расписании на случай непредвиденных обстоятельств оставляются несколько резервов.

Время	Столы							
	1	2	3	4	5	6	7	8
10:00	X01	X02	X03	X04	X05	X06	X07	X08
10:40	X09	X10	X11	X12	X13	X14	X15	X16
11:20	X17	X18	X19	X20	X21	X22	X23	X24
12:00	X25	X26	X27	X28	X29	X30	X31	X32
12:40								
13:20	X35	X36	X39	X40	X33	X34	X37	X38
14:00	X43	X44	X47	X48	X41	X42	X45	X46
14:40								
15:20	X49		X50		X51		X52	
16:00		X53		X54		X55		X56
16:40								
17:20			X57				X58	
18:00	X59				X60			
18:40								
19:20		X61				X62		
20:00								
20:40				X63				

Рис. 4.2 Расписание сетки на 64 участника с выбыванием

4.5.4 На Рис. 4.3 показан возможный график турнира с выбыванием, состоящего из мужского одиночного разряда, женского одиночного разряда, мужского и женского парных разрядов. В каждом одиночном разряде насчитывается 48 участников и 24 пары в каждом парном разряде, и соревнования проводятся в течение 3 дней на 8 столах. В соответствии с расписанием игроки не обязаны играть более 2-х матчей в одиночном и 2-х в парных разрядах в день, игровые дни заканчиваются в разумное время; интересно организована программа четвертьфиналов во второй вечер.

4.6 Контроль за ходом соревнований

4.6.1 Для контроля процесса можно использовать аналогичный формат. Время начала каждого матча отмечается на листе с жеребьевкой, что обеспечивает полезную проверку расписания, так как недостаточные промежутки времени сразу же становятся очевидными. Рабочее расписание - это расширенная форма таблицы, используемая для планирования, с именами игроков, справочными номерами матча, а также временем и таблицей последующего матча, вставленной в соответствующую "клетку", как показано на Рис. 4.4. На Рис. 4.5 показан типичный раздел рабочей жеребьевки, скажем, в 11.35, из которого видно, что позднее окончание на столах 2 и 3 задержало начало матчей, запланированных на этих столах в 11.30. На Рис. 4.6 показан соответствующий раздел рабочей жеребьевки.

П я н и ц а	Время	1	2	3	4	5	6	7	8
	1000	WD1		MD1		WD1		MD1	
	1015		MD1		WD1		MD1		WD1
	1030	MD1		WD1		MD1		WD1	
	1045		WD1		MD1		WD1		MD1
	1100	WS1		MS1		WS1		MS1	
	1130		MS1		WS1		MS1		WS1
	1200	MS1		WS1		MS1		WS1	
	1230		WS1		MS1		WS1		MS1
	1400	WD1		MD1		WD1		MD1	
	1430		MD1		WD1		MD1		WD1
	1500	MD1		WD1		MD1		WD1	
	1530		WD1		MD1		WD1		MD1
	1600	WS1		MS1		WS1		MS1	
	1630		MS1		WS1		MS1		WS1
	1700	MS1		WS1		MS1		WS1	
	1730		WS1		MS1		WS1		MS1
	1900	WS2		MS2				MS2	
	1930		MS2		WS2		MS2		WS2
	2000	MS2		WS2		MS2		WS2	
	2030		WS2		MS2		WS2		MS2
	2100	FINISH							
с у б о т а	Время	1	2	3	4				
	1000		WD2		MD2				
	1015	MD2		WD2					
	1030		MD2		WD2				
	1045	WD2		MD2					
	1100		WS3		MS3				
	1130	MS3		WS3					
	1200		MS3		WS3				
	1230	WS3		MS3					
	1400	WD2		MD2					
	1415		MD2		WD2				
	1430	MD2		WD2					
	1445		WD2		MD2				
	1500	WS3		MS3					
	1530		MS3		WS3				
	1600	MS3		WS3					
	1630		WS3		MS3				
	1800		WDQ		MDQ				
	1815	MDQ		WDQ					
	1845		MDQ		WDQ				
	1900	WDQ		MDQ					
	1930		WSQ		MSQ				
	2000	MSQ		WSQ					
	2030		MSQ		WSQ				
	2100	WSQ		MSQ					
	2200	FINISH							
в о с к р е с е н ь	Время	1	2						
	1000	WDS							
	1015		MDS						
	1030	MDS							
	1045		WDS						
	1130	WSS							
	1200		MSS						
	1230	MSS							
	1300		WSS						
	1500	FINALS							

48MS,
48WS
24MD
24WD

Рис. 4.3 Расписание соревнований

217	Номер матча
ALVIS	Игрок 1
BOWIE	Игрок 2
14:30/7	Время/Стол следующего матча победителя

Рис. 4.4 Подробности матча

4.6.2 По завершении каждого матча отмечается имя победителя, как вариант, в графе, предусмотренной для последующего матча. Удобным способом отображения хода игры является одна диагональная линия в клетке в момент начала матча и вторая, перечёркнутая, - по его завершению, как показано на рисунке. Если турнир проходит по плану, то в любой

момент времени все клетки для матчей, которые должны начаться до заданного момента времени, должны быть отмечены либо одной, либо двумя диагональными линиями, и сразу будет видно, есть ли задержка на любом из столов.

Time	1	2	3	4
1030	125 ABDEL BROWN 1230/3	126 CRAIG DUTTA 1230/3	127 ENAMI FAYAD 1230/4	128 GREEN HUBER 1230/4
1100	129 IKEDA JUDGE 1300/1	130 KOVAR LAVIS 1300/1	131 MITRA NOVAK 1300/2	132 OSAKI PINTO 1300/2
1130	249 AMIDI/BEECH COWAN/DENIS 1630/2	250 EWING/FIRTH GOVER/HAJEM 1630/2	251 INMAN/JAMES KLEIN/LUCAS 1630/3	252 MILLS/NEILL OSMAN/PRICE 1630/3
1200	133 QUINN ROGER 1530/7	134 SEGUN TIMAR 1530/7	135 UNGER VARDA 1530/8	136 WOLFF XIANG 1530/8
1230	253 QUICK/RABIN SCOTT/TERRY 1630/2	254 URBAN/VILLA WORTH/ZSIGO 1630/2	145 BROWN DUTTA 1530/5	146 FAYAD HUBER 1530/5
1300	147 IKEDA KOVAR 1700/3	148 ? OSAKI 1700/3	255 ALVIS/BEECH CROFT/DOWNS 1630/1	256 EVANS/FROST GUPTA/HATCH 1630/1

Рис. 4.5 Подробности расписания

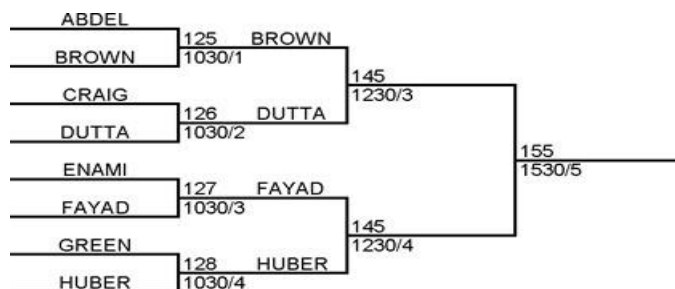


Рис. 4.6 Секция рабочей сетки

4.6.3 Другой способ контроля за игрой состоит в том, чтобы складывать матчевые протоколы для каждого стола в хронологическом порядке. Первоначально только протоколы 1-го тура включают имена игроков; остальные, с обозначенными на них запланированными временными отрезками, заполняются по мере того, как становятся известны победители. Когда матч должен состояться, протокол выдается судье на столе, а время, указанное на верхнем протоколе слева на каждой стопке, показывает, идет ли игра на этом столе по расписанию. Простота этой схемы компенсируется риском того, что протоколы могут перемешаться; такая схема, как правило, подходит только для небольших турниров.

4.6.4 Какой бы метод ни использовался, рефери должен быть достаточно осведомлен о ходе игры, чтобы иметь возможность предвидеть проблемы и внести необходимые коррективы до того, как задержки станут серьезными. Решения, которые должны приниматься в спешке, часто приводят к большему количеству проблем, чем они решают. Различные виды соревнований зависят друг от друга, даже если в них не участвуют одни и те же игроки.

Обычно возникают разногласия по поводу имеющихся столов, и перевод матча на другой стол иногда может ухудшить ситуацию.

4.6.5 Необходимо избегать ненужных изменений, которые могут привести к путанице для игроков, контролеров столов и судей. Нет смысла тщательно планировать расписание, если его необходимо изменить при первых признаках задержки, особенно в тех случаях, когда было принято решение "наверстать упущенное" позже, оставив некоторые временные слоты пустыми. Трудности, скорее всего, возникнут в начале и в конце, либо потому, что игроки прибывают поздно, либо потому, что одни и те же игроки заняты на завершающих этапах нескольких соревнований.

4.7 Финалы и матчи, транслирующийся по телевидению.

4.7.1 Обычно матчи в заключительных турах проводятся только на нескольких столах. Допустим, проводить одновременно оба полуфинала – не лучшее решение, но может иметь смысл наложить их друг на друга на случай, если один из них окажется скучным. Стартовое время может быть разнесено или, если не требуется, чтобы матчи начинались в заранее определенное время, для каждой сессии может быть запланирована последовательная серия матчей для каждого стола. Матчи также могут быть сыграны подряд, каждый из них начинается сразу после окончания предыдущего матча, что создает непрерывную игровую программу.

4.7.2 В финальной части не обязательно играть важнейшие матчи последними. Часто игрок проходит более чем в один финал, и игроки обычно предпочитают играть в одиночном разряде перед парным разрядом. Результаты одиночного разряда, кроме всего прочего, обычно представляют больший интерес для СМИ, у которых больше возможности включить их в репортаж, чем в случае позднего начала. Если нет других ограничений, таких как требования от телевидения, судья должен выяснить мнение заинтересованных игроков, прежде чем принимать решение о порядке игры.

4.8 Расписание судей

4.8.1 Работа ведущих судей должна планироваться так же тщательно, как и матчи, особенно на ранних стадиях турнира с выбыванием, когда используются большинство, если не все столы. Для соревнований за мировой титул количество судей должно быть равно величине «4 x Количество столов + 4», чтобы обеспечить разумные перерывы и резерв. Например, на соревнованиях на 12 столов должно быть $12 \times 4 + 4 = 52$ судьи.

Иногда имеется больше матчевых столов, чем указано в расписании. Например, расписание основано на 8 столах; игровой зал рассчитан на 9 столов. Часто используются дополнительные столы, где матчи задерживаются, и расписание необходимо пересматривать.

В последние годы количество арбитров на международных турнирах было определено в [Директивах для официальных лиц соревнований](#).

Чемпионат мира:

Квалификация и основная сетка (более 2 столов): количество столов $\times 4 + 4$

Основная сетка на 2 столах: количество столов $\times 4$

Финалы, 1 стол: 6

Другие санкционированные ITTF соревнования:

Квалификация: количество столов $\times 2 + 2$ – не менее одного судьи на стол

Основная сетка: количество столов $\times 4$

Финалы, при использовании 1 стола: 6

Если турнир проводится в 18 судейских бригад по 2 судьи, то в любой момент времени могут быть до 12 бригад, обслуживающих матчи, 3 бригады в резерве и 3 бригады, имеющие перерыв между матчами.

4.8.2 Резервные бригады могут покрывать незапланированное отсутствие, непредвиденное изменение расписания из-за задержек, вызовы на подсчёт ударов, или замены в случае, если судья и игроки являются членами одной ассоциации. Они могут также использоваться для выполнения таких обязанностей, как наблюдение за выбором мячей и хранение ракеток, прошедших проверку перед матчем. На Рис. 4.7 показан возможный график для 18 судейских бригад, помеченных A-R включительно.

Время матча	Номер стола												Резервные бригады	На отдыхе
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
10:00	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	A, B, C	D, E, F
10:40	A	B	C	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	D, E, F	G, H, I
11:20	A	B	C	D	E	F	M	N	O	P	Q	R	G, H, I	J, K, L
12:00	A	B	C	D	E	F	G	H	I	P	Q	R	J, K, L	M, N, O
12:40	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M, N, O	P, Q, R
14:00	M	N	O	D	E	F	G	H	I	J	K	L	P, Q, R	A, B, C
14:40	M	N	O	P	Q	R	G	H	I	J	K	L	A, B, C	D, E, F
15:20	M	N	O	P	Q	R	A	B	C	J	K	L	D, E, F	G, H, I
16:00	M	N	O	P	Q	R	A	B	C	D	E	F	G, H, I	J, K, L
16:40	G	H	I	P	Q	R	A	B	C	D	E	F	J, K, L	M, N, O
18:00	G	H	I	J	K	L	A	B	C	D	E	F	M, N, O	P, Q, R
18:40	G	H	I	J	K	L	M	N	O	D	E	F	P, Q, R	A, B, C
19:20	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	A, B, C	D, E, F
20:00	A	B	C	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	D, E, F	G, H, I
20:40	A	B	C	D	E	F	M	N	O	P	Q	R	G, H, I	J, K, L

Рис. 4.7 Расписание работы судейских бригад

4.8.3 Чтобы судьи могли подготовиться к следующему дню, ежедневное расписание судей должно быть готово накануне (по крайней мере до 20:00) с указанием времени начала и ожидаемого времени окончания, указание номеров матчей и столов при этом не обязательно.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Рефери часто может столкнуться с ситуацией, когда существует несколько оправданных вариантов действий, при этом разные рефери делают разный выбор. В настоящем документе не предпринимается попытки охватить все такие ситуации или предписать уникальное "правильное" решение в каждом конкретном случае. Его цель - изложить принципы, на которых должны приниматься такие решения, и, где это уместно, указать общепринятый предпочтительный подход. Это поможет достичь последовательности в действиях, столь необходимой для хорошего судейства.

Рефери должны быть последовательны в методах своей работы, поскольку это дает всем судьям уверенность в том, что они будут именно так работать во время турнира. Кроме того, необходимо, чтобы каждый главный судья заполнял электронный судейский отчет. Судьям рекомендуется использовать документы, представленные в разделе Referee Toolbox, доступном на сайте ITTF.

Рефери также предлагается принять участие в платформе для обмена информацией в группе Facebook "ITTF URC and Referees". Этот форум используется для обмена опытом и определения общих стандартов и передовой практики.

Кроме того, среди рефери распространяется документ "Часто задаваемые вопросы" (FAQ), с которым можно ознакомиться на сайте ITTF [в соответствующем разделе](#). Этот документ содержит общие вопросы и официальные рекомендации URC. Кроме того, доступны [описание процедур проверки ракеток и действий в Call Area](#).

5 СОРЕВНОВАНИЯ ПО НАСТОЛЬНОМУ ТЕННИСУ ДЛЯ ЛИЦ С ОГРАНИЧЕННЫМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ (PARA TABLE TENNIS (PTT) COMPETITIONS)

5.1 Введение

Настольный теннис - это вид спорта для всех уровней активности и мастерства. В связи с тем, что все больше и больше людей с ограниченными возможностями вовлекаются в занятие спортом, в ITTF Handbook включены Правила РТТ, касающиеся игры в инвалидных колясках, чтобы облегчить участие в открытых соревнованиях, где люди с ограниченными возможностями и без таких ограничений играют вместе в рамках одного соревнования. В директивах РТТ подробно изложены все Правила и Положения о соревнованиях РТТ, в которых участвуют только люди с ограниченными возможностями.

Информация о правилах РТТ размещена в Руководстве для официальных лиц встречи в Приложении Н.

Когда речь идет о задачах рефери, основные принципы управления соревнованиями похожи, но в дополнение к обеспечению правильного применения правил игры на игровом поле, судьи соревнований по РТТ должны знать и соблюдать другие требования к соревнованиям по РТТ. Они должны толерантно относиться к игрокам с ограниченными возможностями и официальным лицам, так чтобы соревнования по настольному теннису среди лиц с ограниченными возможностями проходили в справедливой и дружественной обстановке, оставаясь при этом высоко конкурентными и зрелищными для всех.

Цель данной главы - подчеркнуть особенности соревнований по РТТ, которые должны быть взяты рефери на заметку, а также призвать большее количество судей к участию и поддержке РТТ-соревнований и Паралимпийского движения.

5.2 Официальные лица соревнований

Тип и количество официальных лиц соревнований могут варьироваться в зависимости от уровня соревнований; они подробно описаны в директивах РТТ, вступивших в силу с 1 сентября 2011 года. Ниже перечислены типы официальных лиц соревнований:

5.2.1 Технический делегат

Технический делегат (ТД) выполняет ту же роль, что и менеджеры соревнований (СМ) в других соревнованиях ITTF, со следующими конкретными обязанностями:

- обеспечение того, чтобы соревнования были организованы в соответствии с требованиями конкретного уровня соревнования (*уровни пара-соревнований в международной практике обозначаются как Fa20 «Фактор 20», Fa40 «Фактор 40» и Fa50 «Фактор 50»*);
- Надзор за всеми аспектами, включая осмотр площадки, размещение, транспорт, оборудование, количество игровых дней, максимальное количество участников, которое может быть принято, плюс любая другая соответствующая информация; - оценочный отчет о турнире по окончании соревнований.

ТД работают с оргкомитетом по многим техническим и нетехническим вопросам до начала соревнований, и такие вопросы оказывают большое влияние на организацию соревнований, а также на задачи судей. Тем не менее, зона ответственности рефери остается в рамках раздела 1, особенно в отношении матчевых ситуаций на игровом поле. Поэтому важны хорошая коммуникация и сотрудничество между ТД и рефери для успешного проведения соревнований.

5.2.2 Секретарь по классификации

Секретарь классификации РТТД утверждает список игроков и подтверждает, какие игроки из списка должны быть классифицированы, а также информирует Оргкомитет, ТД, рефери и главного классификатора.

5.2.3 Классификаторы

Международные классификаторы назначаются медицинским сотрудником РТТД и секретарем классификации и отвечают за классификацию, изменение классификации и протесты. Количество классификаторов, присутствующих на турнире, варьируется в зависимости от Фактора или уровня турнира. Подробная информация содержится в соответствующих директивах РТТ.

5.2.4 Рефери

5.2.4.1 Назначения

Рефери Паралимпийских игр и Чемпионатов мира назначаются КСР ITTF. Для других открытых международных соревнований и региональных чемпионатов РТТ они назначаются Организационным комитетом или Ассоциацией настольного тенниса

принимающей страны. Все назначенные рефери работают с Секретарем по Классификации и ТД для подтверждения заявок, мероприятий и расписания.

5.2.4.2 Брифинг рефери

В 2007 году некоторые правила РТТ стали частью правил ITTF, а остальные были включены в 2011 году. Эти правила также были включены в программу обучения судей и в проводимые раз в два года экзамены на международного арбитра. Тем не менее, осталось несколько правил для соревнований РТТ, которые можно найти только в директивах для соревнований РТТ. Некоторые судьи, возможно, получили свою квалификацию до 2006 года и, таким образом, не участвовали ни в каких образовательных занятиях по РТТ и/или не имеют опыта участия в соревнованиях по РТТ; поэтому необходимо, чтобы рефери провел расширенную обучающую сессию для судей по правилам РТТ до начала турнира, объясняя намерение, интерпретацию и применение таких правил, а также другие аспекты РТТ, такие как классификацию, право на доступ и общение с игроками с ограниченными физическими возможностями. Правила должны последовательно применяться как к игрокам с ограниченными возможностями, так и без них.

5.2.5 Лицо, отвечающее за отбор

Такой лицо отвечает за подготовку предложений по отбору кандидатов для участия в Чемпионатах мира и Паралимпийских играх. Он или она будут участвовать в региональных чемпионатах РТТ для наблюдения за игровой системой, которая должна быть одинаковой во всех региональных чемпионатах как ключевая часть квалификационного процесса, ведущего либо к чемпионату мира в рамках РТТ, либо к Паралимпийским играм.

5.3 Классификация игроков

Игроки разделяются по классам в зависимости от оцениваемых критериев инвалидности и ограничений с целью:

- определения права на участие в соревнованиях;
- справедливой разбивки спортсменов на группы для участия в соревнованиях.

Классы в целом разделяются на: класс 1-5 для колясочников; класс 6-10 для стоящих игроков; класс 11 для игроков с нарушениями интеллекта.

Международная классификационная комиссия отвечает за классификацию игроков. После классификации все игроки получают международную классификационную карточку (ИСС), в которой указывается класс, выделенный им, а также любые физические ограничения (например, на выполнение подачи по правилам) или постоянные требования, разрешенные по медицинским показаниям (например, повязка, бандаж, изменение характеристик инвалидной коляски).

Если игрок впервые играет в международном чемпионате (Fa20 или Fa50) и у него нет ИСС, его страна предоставляет ему временную классификацию. После этого этот игрок будет классифицирован на чемпионате и ему будет присвоен класс. Если этот класс отличается от временного, он будет играть в новом классе, и жеребьевка будет проведена соответствующим образом (при условии, что соревнования еще не начались). Однако на чемпионатах мира или Паралимпийских играх новый класс вступает в силу только после окончания соревнований.

Классификация для конкретных игроков проводится не позднее, чем за день до начала турнира, чтобы позволить судье провести жеребьевку в одиночном разряде и командных соревнованиях класса в соответствии с измененными классификациями. Рефери должны поддерживать тесную связь с организаторами, секретарем классификации и главным классификатором до и во время соревнований для подтверждения и консультаций по поводу обновленной информации и изменений.

Если игрок намеренно вводит в заблуждение классификаторов, он должен быть немедленно дисквалифицирован рефери по согласованию с ТД и Главным классификатором.

5.4 Соревнования

Все организованные турниры по календарю РТТ ITTF определяются рейтинговым коэффициентом, который определяет количество набранных рейтинговых очков. Санкционированные турниры: Паралимпийские игры, чемпионаты мира РТТ и региональные чемпионаты для каждого региона, утвержденного РТТ (Европа, Северная и Южная Америка, Азия, Океания и Африка).

Другие международные турниры определяются различными рейтинговыми коэффициентами («Факторами») в зависимости от требований для каждого чемпионата, изложенных в директивах для получения соответствующего коэффициента.

5.5 Заявки

В зависимости от «фактора» соревнований возможна комбинация команд с игроками из разных Ассоциаций. На основании первоначального номера заявки ТД и судья определяют количество организуемых соревнований и комбинацию классов для соревнований. Из-за отмены соревнований определенных классов вследствие низкого количества заявок неизбежны изменения в заявках и новое сочетание команд в рамках одной Ассоциации или с другими Ассоциациями.

ТД и судья информируют организаторов и Ассоциацию, для которой актуальны эти изменения, и помогают им составить пары для командных соревнований, а также подтверждают командную комбинацию. Это делается в том числе и для того, чтобы избежать ситуации, когда игроки только по прибытии узнают, что некоторые соревнования отменяются из-за изменений в классификации других игроков или их собственных.

5.6 Виды соревнований

На соревнованиях РТТ требования, по которым должны быть организованы такие мероприятия, специально оговариваются в директивах.

Рефери, консультируясь с ТД, решает, какие соревнования будут организованы, удалены или объединены, исходя из фактических заявок и условий соревнований (например, количество игровых дней, столов, судей за столами и т.д.).

5.7 Формат

В соревнованиях с различными коэффициентами существуют различные ограничения на количество игроков или команд в каждой стране в отдельном соревновании, а также в случае комбинированных соревнований. Судьи должны обеспечить применение системы игры каждого соревнования, указанной в директивах от 1 сентября 2011 года.

Примечание: Очень важно проверить действующие директивы РТТД, так как они время от времени требования могут меняться.

5.8 Правила

Кроме правил, содержащихся в ITTF Handbook, определяющих ситуации для совместной игры спортсменов с ограниченными возможностями со спортсменами без ограничений, существуют и другие правила, и предписания для соревнований по РТТ, которые обобщены в Приложении Н Руководства для официальных лиц встречи.

5.9 Жеребьевка

Изменения в классах игроков могут повлиять на количество участников и, возможно, групп в одиночных и командных соревнованиях, что может привести к изменению жеребьевки и расписания соревнований. Главный судья должен внести такие изменения и своевременно оповестить всех участников и судей.

Жеребьевки второго этапа одиночных и командных соревнований должны быть проведены вскоре после завершения групповых соревнований первого этапа. Перед началом соревнований рефери должен удостовериться, что все участники проинформированы о том, где, когда, как и кем будут проводиться эти жеребьевки, что все необходимое для проведения жеребьевки подготовлено, в то время как соревнования на столах продолжаются. В предсоревновательном общении рефери, ТД и организаторов должны быть четко определены такие обязанности и порядок работы.

5.10 Составление расписания

5.10.1 Для игры колясочников минимальный размер игровой площади может быть уменьшен до 8м x 6м, допускается бетонный пол, но должны использоваться столы с доступом для инвалидных колясок. Рефери должны посчитать количество используемых столов для колясочников и стоящих спортсменов, и для удобства планирования постараться выделить столы, доступные для колясочников, с сохранением размера площадки на протяжении всех соревнований.

5.10.2 Необходимо составить график церемонии награждения; обычно это делается по окончании каждого вида соревнований с учетом количества церемоний и времени, необходимого для игроков с ограниченными физическими возможностями. При необходимости награждение может быть проведено раздельно для нескольких групп, чтобы сократить его продолжительность. По возможности, такие церемонии должны быть запланированы в разных сессиях на протяжении всего турнира в конце игровых сессий утром, днем и вечером. Это позволит избежать длительного ожидания и сохранит интерес участников.

5.10.3 Необходимо учитывать тот факт, что классы 1 и 2 нуждаются в большем игровом времени, чем другие классы, особенно на более поздних стадиях и в командных соревнованиях. Командные соревнования 1 и 2 классов могут занять до 3 часов и более. По возможности, на случай задержек резерв по времени должен быть оставлен на тех же столах.

5.10.4 Матчи для классов 1 и 2, по возможности, не должны начинаться рано утром и заканчиваться поздно вечером, потому что игрокам нужно больше времени для подготовки.

5.10.5 Классы, играющие поздно вечером накануне, не должны начинать играть рано утром на следующий день.

5.10.6 Как правило, на матч 1 или 2 класса в одиночном разряде отводится до 45 минут, и до 3 часов - на командный матч.

5.11 Обработка результатов

5.11.1 Программа Др. Ву (см. ниже) обеспечивает простой ввод результатов и автоматически генерирует все матчевые протоколы.

5.12 Управление жеребьевкой, расписанием и результатами

5.12.1 Для подготовки и проведения соревнований РТТ рефери обязаны использовать программы Excel, написанные доктором Ву Чи-Ши (<http://dr.wu.free.fr/draw/index.htm>). Программа облегчает ввод данных, жеребьевку, составление расписания и обработку результатов. Она также предоставляет все матчевые протоколы, жеребьевки для командных соревнований и индивидуальные матчевые бегунки для игроков. Файл data_Common.xls заполняется и отправляется секретарю классификации для проверки и утверждения до начала соревнований.

5.12.2 После авторизации файла допускается ограниченное число изменений. Дальнейшие изменения данных требуют получения дальнейшего разрешения. Рекомендуется, чтобы незначительные изменения в данных, такие как неправильное написание, допускались и вносились только после завершения соревнований.

5.12.3 После завершения турнира организаторы посылают результаты по электронной почте уполномоченному по рейтингу РТТД со специальной автоматически генерируемой формой, а также бумажной копией результатов, содержащей более подробную информацию о результатах матчей, которая помогает обнаружить и исправить ошибки в результатах.

5.12.4 Руководство по использованию и другие сведения о программе можно найти на страницах РТТ на сайте ITTF. Также возможно пробное использование. Рефери рекомендуется попрактиковаться в использовании программы, а обучение на рабочем месте было бы наиболее практичным. Пожалуйста, для получения более подробной информации посетите веб-сайт.

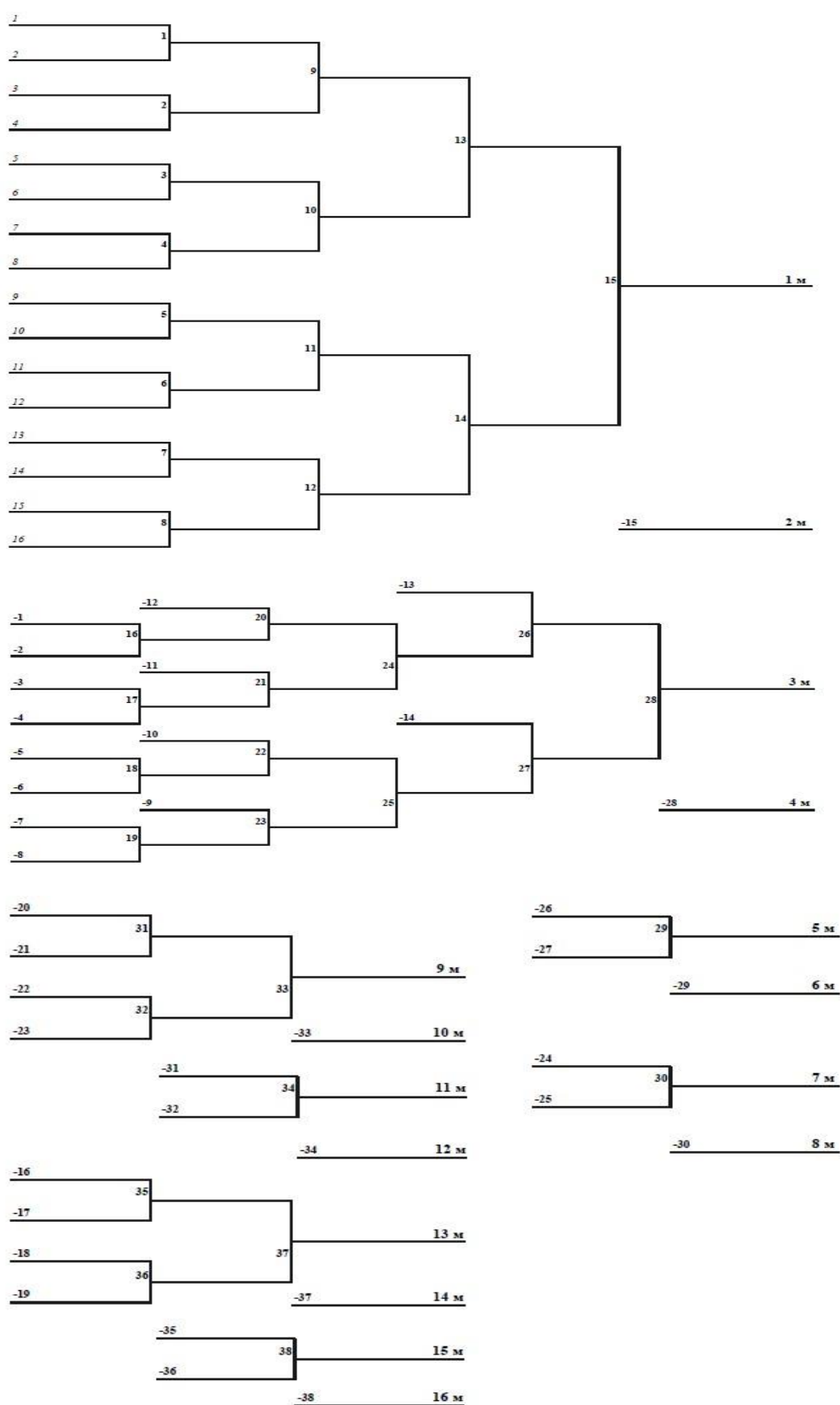
5.13 Возможность получения доступа

Доступность является одной из главных проблем во всех видах деятельности, связанных с лицами с ограниченными возможностями. Невыполнение этого критерия может привести к неудобствам для игроков и может повлиять на работу соревнований. Чтобы этого не произошло, ответственность за выполнение таких требований организаторами лежит на ТД, при этом рефери должен принять к сведению подобные меры. На сайте РТТ организаторы турнира могут ознакомиться с Контрольным списком по предоставлению доступа.

5.14 Общение с лицами с ограниченными возможностями

Нередко можно испытать дискомфорт среди людей с ограниченными возможностями. Самый эффективный способ - быть восприимчивым, честным и проявлять уступчивость. Наиболее подходящая терминология "лицо с ограниченными возможностями" делает акцент на человеке, а не на ограничении или инвалидности.

**ПРИЛОЖЕНИЕ 1. Таблица результатов соревнований по системе с выбыванием
после двух поражений с определением всех мест**



ПРИЛОЖЕНИЕ 2. Очередность игр при проведении соревнований по круговой системе

Традиционный метод

в группе 3-4 участника

Круг	Встречающиеся участники	
1	1-4	2-3
2	3-1	4-2
3	1-2	3-4

в группе 5-6 участников

Круг	Встречающиеся участники		
1	1-6	2-5	3-4
2	5-1	6-4	2-3
3	1-4	5-3	6-2
4	3-1	4-2	5-6
5	1-2	3-6	4-5

в группе 7-8 участников

Круг	Встречающиеся участники			
1	1-8	2-7	3-6	4-5
2	7-1	8-6	2-5	3-4
3	1-6	7-5	8-4	2-3
4	5-1	6-4	7-3	8-2
5	1-4	5-3	6-2	7-8
6	3-1	4-2	5-8	6-7
7	1-2	3-8	4-7	5-6

в группе 9-10 участников

Круг	Встречающиеся участники				
1	1-10	2-9	3-8	4-7	5-6
2	9-1	10-8	2-7	3-6	4-5
3	1-8	9-7	10-6	2-5	3-4
4	7-1	8-6	9-5	10-4	2-3
5	1-6	7-5	8-4	9-3	10-2
6	5-1	6-4	7-3	8-2	9-10
7	1-4	5-3	6-2	7-10	8-9
8	3-1	4-2	5-10	6-9	7-8
9	1-2	3-10	4-9	5-8	6-7

в группе 11-12 участников

Круг	Встречающиеся участники					
1	1-12	2-11	3-10	4-9	5-8	6-7
2	11-1	12-10	2-9	3-8	4-7	5-6
3	1-10	11-9	12-8	2-7	3-6	4-5
4	9-1	10-8	11-7	12-6	2-5	3-4
5	1-8	9-7	10-6	11-5	12-4	2-3
6	7-1	8-6	9-5	10-4	11-3	12-2
7	1-6	7-5	8-4	9-3	10-2	11-12
8	5-1	6-4	7-3	8-2	9-12	10-11
9	1-4	5-3	6-2	7-12	8-11	9-10
10	3-1	4-2	5-12	6-11	7-10	8-9
11	1-2	3-12	4-11	5-10	6-9	7-8

Метод, рекомендованный ЕТТУ

в группе 3-4 участника

Круг	Встречающиеся участники	
1	1-3	2-4
2	4-1	3-2
3	1-2	3-4

в группе 5-6 участников

Круг	Встречающиеся участники		
1	2-4	1-5	3-6
2	4-1	6-2	5-3
3	1-3	2-5	4-6
4	3-2	6-1	5-4
5	1-2	3-4	5-6

в группе 7-8 участников

Круг	Встречающиеся участники			
1	2-6	3-5	1-7	4-8
2	5-2	6-1	8-3	7-4
3	1-5	2-8	4-6	3-7
4	8-1	5-4	7-2	6-3
5	1-3	2-4	5-7	6-8
6	4-1	3-2	7-6	8-5
7	1-2	3-4	5-6	7-8

в группе 9-10 участников

Круг	Встречающиеся участники				
1	3-7	2-8	4-6	1-9	5-10
2	7-2	6-3	8-1	10-4	9-5
3	2-6	1-7	3-10	5-8	4-9
4	6-1	10-2	7-5	9-3	8-4
5	2-4	1-5	3-8	6-10	7-9
6	4-1	5-3	9-2	8-6	10-7
7	1-3	2-5	4-7	6-9	8-10
8	3-2	5-4	10-1	7-6	9-8
9	1-2	3-4	5-6	7-8	9-10

в группе 11-12 участников

Круг	Встречающиеся участники					
1	3-9	4-8	2-10	5-7	1-11	6-12
2	8-3	9-2	7-4	10-1	12-5	11-6
3	2-8	3-7	1-9	4-12	6-10	5-11
4	7-2	8-1	12-3	9-6	11-4	10-5
5	1-7	2-12	6-8	3-11	5-9	4-10
6	12-1	7-6	11-2	8-5	10-3	9-4
7	2-4	1-5	3-6	7-10	8-12	9-11
8	1-4	2-6	3-5	8-10	7-11	9-12
9	1-3	2-5	4-6	7-9	8-11	10-12
10	2-3	1-6	4-5	8-9	7-12	10-11
11	1-2	3-4	5-6	7-8	9-10	11-12

ПРИЛОЖЕНИЕ 3: Развитие карьеры рефери

Документ доступен на сайте ITTF [здесь](#).

ПРИЛОЖЕНИЕ 4: Нарушение порядка очередности в командных соревнованиях

Одна из самых больших проблем, с которой сталкиваются рефери – нарушение последовательности встреч в командных матчах.

К сожалению, Предписания не учитывают ошибки, и рефери должен принимать решение в каждом конкретном случае, исходя из обстоятельств. Несмотря на отсутствие специфических правил, для определения соответствующих действий должны применяться следующие принципы:

- Команда, выставляющая «правильного» игрока, не может быть наказана или поставлена в невыгодное положение, при этом команда, выставляющая «неправильного» игрока, может.
- Любой действительный (запланированный) матч, сыгранный не в надлежащем порядке, будет аннулирован, если неправильный игрок победил, или отложен до тех пор, пока не будет необходимо, если победил правильный игрок.
- Любой сыгранный недействительный (незапланированный) матч будет засчитан как победа команды, выставившей правильного игрока, при этом действительный (запланированный) матч сыгран не будет.

Как правило, после этого играется первый действительный не сыгранный ранее матч, далее матчи будут продолжены по порядку, исключая любые запланированные матчи, которые, уже были сыграны ранее.

Если ошибка обнаружена во время встречи, есть два варианта:

- 1) полностью закончить встречу, а затем вернуться к изложенным выше принципам.
- 2) немедленно остановить встречу, а затем вернуться к изложенным выше принципам.

Здесь главное – чтобы правильный игрок не оказался в невыгодном положении. Во избежание дискуссий об этом у капитана команды условно правильных игроков будет выбор: остановить или закончить матч.

Эти принципы могут быть изменены или "смягчены" на местных соревнованиях или соревнованиях не самого высокого уровня.

Чтобы избежать ошибки, необходимо установить первичный принцип, согласно которому и судья, и ассистент должны проверять, правильно ли составлен протокол матча и правильные ли игроки находятся на площадке. Таким образом, можно избежать (почти) всех проблем. Процедурный вопрос может заключаться в том, что судья должен сохранить заявки команд на командный матч, чтобы удостовериться в правильности протокола, и немедленно ответить на любые вопросы капитана команды, если они возникнут. Протокол может быть неверным почти так же часто, как и действия судьи: «рокировка» команд, или, при генерировании протокола компьютером, выбор неправильного игрока.

Приведенные ниже примеры иллюстрируют некоторые из вышеизложенных принципов.

Примечание к примеру 1: Команде ABC будет невыгодно, если игрок А будет играть снова (т.е. два матча подряд). Было бы лучше, если бы Y, как нарушивший порядок, сыграл бы две игры подряд. Принцип заключается в том, что у правильного игрока / команды была бы возможность выбрать, какой из двух матчей должен быть сыгран следующим (без перерыва).

Встречи по расписанию	Сыгранные по факту встречи	Результат сыгранных встреч	Изменения после обнаружения ошибки
A - X	A - Y	3:2	Какую из этих встреч играть следующей?
B - Y		Обнаружена ошибка	
C - Z			
A - Y			3:2
B - X			

Рис. 3.1 Пример 1

Встречи по расписанию	Сыгранные по факту встречи	Результат сыгранных встреч	Изменения после обнаружения ошибки
A - X	A - Y	3:2	Играть эту встречу следующей
B - Y	B - X	1:3	Результат обнулить, играть после A-X
C - Z	C - Z	0:3	0:3 (остается как есть)
A - Y		Обнаружена ошибка	3:2
B - X			

Рис. 3.2 Пример 2

Встречи по расписанию	Сыгранные по факту встречи	Результат сыгранных встреч	Изменения после обнаружения ошибки
A - X	A - X	3:2	3:2 (остается как есть)
B - Y	B - Z	1:3	3:0 (победа присуждена B)
C - Z	C - Y	0:3	3:2 (победа присуждена C)
A - Y		Обнаружена ошибка	
B - X			

Рис. 3.3 Пример 3

Встречи по расписанию	Сыгранные по факту встречи	Результат сыгранных встреч	Изменения после обнаружения ошибки
A - X	B - Y	3:2	Играть эту встречу следующей
B - Y		Обнаружена ошибка	3:2
C - Z			
A - Y			
B - X			

Рис. 3.4 Пример 4

Встречи по расписанию	Сыгранные по факту встречи	Результат сыгранных встреч	Изменения после обнаружения ошибки
A - X	B - Z	3:2	Результат обнулить, играть встречу A-X
B - Y		Обнаружена ошибка	
C - Z			
A - Y			
B - X			

Рис. 3.5 Пример 5

8 участников в финале, 26 групп, сетка на 60 человек, 4 свободных места

RUNNER-UP			
Gr 1	303	PLAYER Num 303	POL
Gr 2	149	PLAYER Num 149	RUS
Gr 3	130	PLAYER Num 130	ENG
Gr 4	109	PLAYER Num 109	HUN
Gr 5	62	PLAYER Num 62	LTU
Gr 6	218	PLAYER Num 218	DEN
Gr 7	323	PLAYER Num 323	POL
Gr 8	37	PLAYER Num 37	NOR
Gr 9	325	PLAYER Num 325	POL
Gr 10	92	PLAYER Num 92	BEL
Gr 11	93	PLAYER Num 93	BEL
Gr 12	327	PLAYER Num 327	POL
Gr 13	320	PLAYER Num 320	POL
Gr 14	264	PLAYER Num 264	SVK
Gr 15	230	PLAYER Num 230	DEN
Gr 16	321	PLAYER Num 321	POL
Gr 17	208	PLAYER Num 208	SWE
Gr 18	146	PLAYER Num 146	NED
Gr 19	48	PLAYER Num 48	ROU
Gr 20	88	PLAYER Num 88	BEL
Gr 21	326	PLAYER Num 326	POL
Gr 22	82	PLAYER Num 82	BEL
Gr 23	319	PLAYER Num 319	POL
Gr 24	132	PLAYER Num 132	ENG
Gr 25	217	PLAYER Num 217	DEN
Gr 26	265	PLAYER Num 265	SVK

Пример 1. Основная сетка. Юниоры, одиночный разряд.

8 участников в финале, 26 групп, сетка на 60 человек, 4 свободных места - ГОТОВАЯ ЖЕРЕБЬЕВКА

JUNIOR BOYS' SINGLES - MAIN DRAW

Seed 1	1	102	PLAYER Num 102	HUN	GER	PLAYER Num 113	113	33	Seed 3-4
BYE	2	X	BYE	-	-	BYE	X	34	BYE
2nd	3	149	PLAYER Num 149	RUS	POL	PLAYER Num 303	303	35	2nd
1st Gr. 9-24	4	209	PLAYER Num 209	SWE	SWE	PLAYER Num 207	207	36	1st Gr. 9-24
1st Gr. 9-24	5	322	PLAYER Num 322	POL	HRV	PLAYER Num 20	20	37	1st Gr. 9-24
2nd	6	92	PLAYER Num 92	BEL	DEN	PLAYER Num 218	218	38	2nd
2nd	7	130	PLAYER Num 130	ENG	POL	PLAYER Num 323	323	39	2nd
1st Gr. 1-8	8	243	PLAYER Num 243	FRA	SVK	PLAYER Num 266	266	40	1st Gr. 1-8
1st Gr. 1-8	9	112	PLAYER Num 112	GER	POL	PLAYER Num 318	318	41	1st Gr. 1-8
2nd	10	37	PLAYER Num 37	NOR	SVK	PLAYER Num 265	265	42	2nd
2nd	11	88	PLAYER Num 88	BEL	LTU	PLAYER Num 62	62	43	2nd
1st Gr. 9-24	12	46	PLAYER Num 46	ROU	HUN	PLAYER Num 103	103	44	1st Gr. 9-24
1st Gr. 9-24	13	150	PLAYER Num 150	RUS	RUS	PLAYER Num 154	154	45	1st Gr. 9-24
2nd	14	217	PLAYER Num 217	DEN	LUX	PLAYER Num 94	94	46	1st 25-26?
2nd	15	320	PLAYER Num 320	POL	POL	PLAYER Num 325	325	47	2nd
Seed 5-8	16	18	PLAYER Num 18	HRV	FRA	PLAYER Num 242	242	48	Seed 5-8
Seed 5-8	17	241	PLAYER Num 241	FRA	SWE	PLAYER Num 205	205	49	Seed 5-8
2nd	18	82	PLAYER Num 82	BEL	DEN	PLAYER Num 230	230	50	2nd
2nd	19	146	PLAYER Num 146	NED	POL	PLAYER Num 327	327	51	2nd
1st Gr. 9-24	20	8	PLAYER Num 8	ESP	HUN	PLAYER Num 104	104	52	1st Gr. 9-24
1st Gr. 9-24	21	131	PLAYER Num 131	ENG	ROU	PLAYER Num 47	47	53	1st Gr. 9-24
1st 25-26?	22	19	PLAYER Num 19	HRV	SVK	PLAYER Num 264	264	54	2nd
2nd	23	321	PLAYER Num 321	POL	BEL	PLAYER Num 93	93	55	2nd
1st Gr. 1-8	24	5	PLAYER Num 5	IND	RUS	PLAYER Num 147	147	56	1st Gr. 1-8
1st Gr. 1-8	25	210	PLAYER Num 210	SWE	GER	PLAYER Num 115	115	57	1st Gr. 1-8
2nd	26	109	PLAYER Num 109	HUN	SWE	PLAYER Num 208	208	58	2nd
2nd	27	326	PLAYER Num 326	POL	POL	PLAYER Num 319	319	59	2nd
1st Gr. 9-24	28	148	PLAYER Num 148	RUS	HRV	PLAYER Num 32	32	60	1st Gr. 9-24
1st Gr. 9-24	29	36	PLAYER Num 36	NOR	DEN	PLAYER Num 216	216	61	1st Gr. 9-24
2nd	30	132	PLAYER Num 132	ENG	ROU	PLAYER Num 48	48	62	2nd
BYE	31	X	BYE	-	-	BYE	X	63	BYE
Seed 3-4	32	317	PLAYER Num 317	POL	EGY	PLAYER Num 215	215	64	Seed 2

SEEDED PLAYERS				
1	102	PLAYER Num 102	HUN	1 UP
2	215	PLAYER Num 215	EGY	64 DO
3	317	PLAYER Num 317	POL	32 UP
4	113	PLAYER Num 113	GER	33 DO
5	241	PLAYER Num 241	FRA	17 UP
6	205	PLAYER Num 205	SWE	49 DO
7	18	PLAYER Num 18	HRV	16 UP
8	242	PLAYER Num 242	FRA	48 DO

WINNERS					RUNNER-UP				
Gr 1	112	PLAYER Num 112	GER	9 UP	Gr 1	303	PLAYER Num 303	POL	35 DO
Gr 2	115	PLAYER Num 115	GER	57 DO	Gr 2	149	PLAYER Num 149	RUS	3 UP
Gr 3	266	PLAYER Num 266	SVK	40 DO	Gr 3	130	PLAYER Num 130	ENG	7 UP
Gr 4	318	PLAYER Num 318	POL	41 DO	Gr 4	109	PLAYER Num 109	HUN	26 UP
Gr 5	5	PLAYER Num 5	IND	24 UP	Gr 5	62	PLAYER Num 62	LTU	43 DO
Gr 6	243	PLAYER Num 243	FRA	8 UP	Gr 6	218	PLAYER Num 218	DEN	38 DO
Gr 7	210	PLAYER Num 210	SWE	25 UP	Gr 7	323	PLAYER Num 323	POL	39 DO
Gr 8	147	PLAYER Num 147	RUS	56 DO	Gr 8	37	PLAYER Num 37	NOR	10 UP
Gr 9	209	PLAYER Num 209	SWE	4 UP	Gr 9	325	PLAYER Num 325	POL	47 DO
Gr 10	103	PLAYER Num 103	HUN	44 DO	Gr 10	92	PLAYER Num 92	BEL	6 UP
Gr 11	46	PLAYER Num 46	ROU	12 UP	Gr 11	93	PLAYER Num 93	BEL	55 DO
Gr 12	150	PLAYER Num 150	RUS	13 UP	Gr 12	327	PLAYER Num 327	POL	51 DO
Gr 13	207	PLAYER Num 207	SWE	36 DO	Gr 13	320	PLAYER Num 320	POL	15 UP
Gr 14	8	PLAYER Num 8	ESP	20 UP	Gr 14	264	PLAYER Num 264	SVK	54 DO
Gr 15	131	PLAYER Num 131	ENG	21 UP	Gr 15	230	PLAYER Num 230	DEN	50 DO
Gr 16	32	PLAYER Num 32	HRV	60 DO	Gr 16	321	PLAYER Num 321	POL	23 UP
Gr 17	322	PLAYER Num 322	POL	5 UP	Gr 17	208	PLAYER Num 208	SWE	58 DO
Gr 18	154	PLAYER Num 154	RUS	45 DO	Gr 18	146	PLAYER Num 146	NED	19 UP
Gr 19	36	PLAYER Num 36	NOR	29 UP	Gr 19	48	PLAYER Num 48	ROU	62 DO
Gr 20	104	PLAYER Num 104	HUN	52 DO	Gr 20	88	PLAYER Num 88	BEL	11 UP
Gr 21	216	PLAYER Num 216	DEN	61 DO	Gr 21	326	PLAYER Num 326	POL	27 UP
Gr 22	20	PLAYER Num 20	HRV	37 DO	Gr 22	82	PLAYER Num 82	BEL	18 UP
Gr 23	148	PLAYER Num 148	RUS	28 UP	Gr 23	319	PLAYER Num 319	POL	59 DO
Gr 24	47	PLAYER Num 47	ROU	53 DO	Gr 24	132	PLAYER Num 132	ENG	30 UP
Gr 25	94	PLAYER Num 94	LUX	46 DO	Gr 25	217	PLAYER Num 217	DEN	14 UP
Gr 26	19	PLAYER Num 19	HRV	22 UP	Gr 26	265	PLAYER Num 265	SVK	42 DO

Пример 2. Основная сетка. Юниорки, одиночный разряд.

8 участниц в финале, 19 групп, сетка на 46 человек, 18 свободных мест

JUNIOR GIRLS' SINGLES - MAIN DRAW									
Seed 1	1	-	-	-	-	-	-	33	Seed 3-4
	2	X	BYE	-	-	-	BYE	X	34
2nd	3	-	-	-	-	-	-	-	35
2nd	4	-	-	-	-	-	-	-	36
1st Gr. 9-19	5	-	-	-	-	-	-	-	37
2nd	6	-	-	-	-	-	-	-	38
	7	X	BYE	-	-	-	BYE	X	39
1st Gr. 1-8	8	-	-	-	-	-	-	-	40
1st Gr. 1-8	9	-	-	-	-	-	-	-	41
	10	X	BYE	-	-	-	BYE	X	42
2nd	11	-	-	-	-	-	-	-	43
1st Gr. 9-19	12	-	-	-	-	-	-	-	44
1st Gr. 9-19	13	-	-	-	-	-	-	-	45
2nd	14	-	-	-	-	-	-	-	46
	15	X	BYE	-	-	-	BYE	X	47
Seed 5-8	16	-	-	-	-	-	-	-	48
Seed 5-8	17	-	-	-	-	-	-	-	49
	18	X	BYE	-	-	-	BYE	X	50
2nd	19	-	-	-	-	-	-	-	51
1st Gr. 9-19	20	-	-	-	-	-	-	-	52
1st Gr. 9-19	21	-	-	-	-	-	-	-	53
2nd	22	-	-	-	-	-	-	-	54
	23	X	BYE	-	-	-	BYE	X	55
1st Gr. 1-8	24	-	-	-	-	-	-	-	56
1st Gr. 1-8	25	-	-	-	-	-	-	-	57
	26	X	BYE	-	-	-	BYE	X	58
2nd	27	-	-	-	-	-	-	-	59
1st Gr. 9-19	28	-	-	-	-	-	-	-	60
2nd	29	-	-	-	-	-	-	-	61
2nd	30	-	-	-	-	-	-	-	62
	31	X	BYE	-	-	-	BYE	X	63
Seed 3-4	32	-	-	-	-	-	-	-	64
									Seed 2

SEEDED PLAYERS			
1	258	PLAYER Num 258	SVK
2	50	PLAYER Num 50	ROU
3	116	PLAYER Num 116	GER
4	244	PLAYER Num 244	FRA
5	51	PLAYER Num 51	ROU
6	106	PLAYER Num 106	HUN
7	275	PLAYER Num 275	POL
8	119	PLAYER Num 119	GER

WINNERS			
Gr 1	29	PLAYER Num 29	HRV
Gr 2	107	PLAYER Num 107	HUN
Gr 3	199	PLAYER Num 199	SWE
Gr 4	160	PLAYER Num 160	RUS
Gr 5	69	PLAYER Num 69	LTU
Gr 6	166	PLAYER Num 166	RUS
Gr 7	52	PLAYER Num 52	ROU
Gr 8	1	PLAYER Num 1	GGY
Gr 9	259	PLAYER Num 259	SVK
Gr 10	57	PLAYER Num 57	ROU
Gr 11	246	PLAYER Num 246	FRA
Gr 12	7	PLAYER Num 7	MDA
Gr 13	99	PLAYER Num 99	LUX
Gr 14	28	PLAYER Num 28	HRV
Gr 15	289	PLAYER Num 289	POL
Gr 16	70	PLAYER Num 70	LTU
Gr 17	53	PLAYER Num 53	ROU
Gr 18	110	PLAYER Num 110	HUN
Gr 19	118	PLAYER Num 118	GER

RUNNER-UP			
Gr 1	56	PLAYER Num 56	ROU
Gr 2	280	PLAYER Num 280	POL
Gr 3	276	PLAYER Num 276	POL
Gr 4	11	PLAYER Num 11	ESP
Gr 5	281	PLAYER Num 281	POL
Gr 6	245	PLAYER Num 245	FRA
Gr 7	163	PLAYER Num 163	RUS
Gr 8	260	PLAYER Num 260	SVK
Gr 9	165	PLAYER Num 165	RUS
Gr 10	193	PLAYER Num 193	RUS
Gr 11	185	PLAYER Num 185	CZE
Gr 12	111	PLAYER Num 111	HUN
Gr 13	168	PLAYER Num 168	RUS
Gr 14	247	PLAYER Num 247	FRA
Gr 15	68	PLAYER Num 68	LTU
Gr 16	279	PLAYER Num 279	POL
Gr 17	142	PLAYER Num 142	NED
Gr 18	139	PLAYER Num 139	ENG
Gr 19	277	PLAYER Num 277	POL

Примечание. 12 возможных позиций для 11 победителей групп 9-19, на неиспользованную идет один из занявших второе место.

20 возможных позиций для остальных 18 игроков, занявших второе место в группах, две неиспользованные - свободные места (по одному в каждой половине)

Пример 2. Основная сетка. Юниорки, одиночный разряд.

8 участниц в финале, 19 групп, сетка на 46 человек, 18 свободных мест - **ГОТОВАЯ ЖЕРЕБЬЕВКА**

JUNIOR GIRLS' SINGLES - MAIN DRAW									
Seed 1	1	258	PLAYER Num 258	SVK	GER	PLAYER Num 116	116	33	Seed 3-4
	2	X	BYE	-	-	BYE	X	34	
Bye	3	x	BYE	-	POL	PLAYER Num 280	280	35	2nd
2nd	4	56	PLAYER Num 56	ROU	ESP	PLAYER Num 11	11	36	2nd
1st Gr. 9-19	5	259	PLAYER Num 259	SVK	ROU	PLAYER Num 57	57	37	1st Gr. 9-19
2nd	6	193	PLAYER Num 193	RUS	LTU	PLAYER Num 68	68	38	2nd
	7	X	BYE	-	-	BYE	X	39	
1st Gr. 1-8	8	52	PLAYER Num 52	ROU	RUS	PLAYER Num 166	166	40	1st Gr. 1-8
1st Gr. 1-8	9	107	PLAYER Num 107	HUN	HRV	PLAYER Num 29	29	41	1st Gr. 1-8
	10	X	BYE	-	-	BYE	X	42	
2nd	11	276	PLAYER Num 276	POL	POL	PLAYER Num 279	279	43	2nd
1st Gr. 9-19	12	28	PLAYER Num 28	HRV	ROU	PLAYER Num 53	53	44	1st Gr. 9-19
1st Gr. 9-19	13	70	PLAYER Num 70	LTU	RUS	PLAYER Num 163	163	45	2nd
2nd	14	245	PLAYER Num 245	FRA	FRA	PLAYER Num 247	247	46	2nd
	15	X	BYE	-	-	BYE	X	47	
Seed 5-8	16	119	PLAYER Num 119	GER	HUN	PLAYER Num 106	106	48	Seed 5-8
Seed 5-8	17	51	PLAYER Num 51	ROU	POL	PLAYER Num 275	275	49	Seed 5-8
	18	X	BYE	-	-	BYE	X	50	
2nd	19	142	PLAYER Num 142	NED	SVK	PLAYER Num 260	260	51	2nd
1st Gr. 9-19	20	118	PLAYER Num 118	GER	FRA	PLAYER Num 246	246	52	1st Gr. 9-19
1st Gr. 9-19	21	110	PLAYER Num 110	HUN	MDA	PLAYER Num 7	7	53	1st Gr. 9-19
2nd	22	281	PLAYER Num 281	POL	RUS	PLAYER Num 165	165	54	2nd
	23	X	BYE	-	-	BYE	X	55	
1st Gr. 1-8	24	160	PLAYER Num 160	RUS	SWE	PLAYER Num 199	199	56	1st Gr. 1-8
1st Gr. 1-8	25	1	PLAYER Num 1	GGY	LTU	PLAYER Num 69	69	57	1st Gr. 1-8
	26	X	BYE	-	-	BYE	X	58	
2nd	27	168	PLAYER Num 168	RUS	ENG	PLAYER Num 139	139	59	2nd
1st Gr. 9-19	28	289	PLAYER Num 289	POL	LUX	PLAYER Num 99	99	60	1st Gr. 9-19
2nd	29	185	PLAYER Num 185	CZE	POL	PLAYER Num 277	277	61	2nd
2nd	30	111	PLAYER Num 111	HUN	-	BYE	x	62	Bye
	31	X	BYE	-	-	BYE	X	63	
Seed 3-4	32	244	PLAYER Num 244	FRA	ROU	PLAYER Num 50	50	64	Seed 2

SEEDED PLAYERS									
1	258	PLAYER Num 258	SVK	1	UP				
2	50	PLAYER Num 50	ROU	64	DO				
3	116	PLAYER Num 116	GER	33	DO				
4	244	PLAYER Num 244	FRA	32	UP				
5	51	PLAYER Num 51	ROU	17	UP				
6	106	PLAYER Num 106	HUN	48	DO				
7	275	PLAYER Num 275	POL	49	DO				
8	119	PLAYER Num 119	GER	16	UP				

WINNERS									
Gr 1	29	PLAYER Num 29	HRV	41	DO				
Gr 2	107	PLAYER Num 107	HUN	9	UP				
Gr 3	199	PLAYER Num 199	SWE	56	DO				
Gr 4	160	PLAYER Num 160	RUS	24	UP				
Gr 5	69	PLAYER Num 69	LTU	57	DO				
Gr 6	166	PLAYER Num 166	RUS	40	DO				
Gr 7	52	PLAYER Num 52	ROU	8	UP				
Gr 8	1	PLAYER Num 1	GGY	25	UP				
Gr 9	259	PLAYER Num 259	SVK	5	UP				
Gr 10	57	PLAYER Num 57	ROU	37	DO				
Gr 11	246	PLAYER Num 246	FRA	52	DO				
Gr 12	7	PLAYER Num 7	MDA	53	DO				
Gr 13	99	PLAYER Num 99	LUX	60	DO				
Gr 14	28	PLAYER Num 28	HRV	12	UP				
Gr 15	289	PLAYER Num 289	POL	28	UP				
Gr 16	70	PLAYER Num 70	LTU	13	UP				
Gr 17	53	PLAYER Num 53	ROU	44	DO				
Gr 18	110	PLAYER Num 110	HUN	21	UP				
Gr 19	118	PLAYER Num 118	GER	20	UP				

RUNNER-UP									
Gr 1	56	PLAYER Num 56	ROU	4	UP				
Gr 2	280	PLAYER Num 280	POL	35	DO				
Gr 3	276	PLAYER Num 276	POL	11	UP				
Gr 4	11	PLAYER Num 11	ESP	36	DO				
Gr 5	281	PLAYER Num 281	POL	22	UP				
Gr 6	245	PLAYER Num 245	FRA	14	UP				
Gr 7	163	PLAYER Num 163	RUS	45	DO				
Gr 8	260	PLAYER Num 260	SVK	51	DO				
Gr 9	165	PLAYER Num 165	RUS	54	DO				
Gr 10	193	PLAYER Num 193	RUS	6	UP				
Gr 11	185	PLAYER Num 185	CZE	29	UP				
Gr 12	111	PLAYER Num 111	HUN	30	UP				
Gr 13	168	PLAYER Num 168	RUS	27	UP				
Gr 14	247	PLAYER Num 247	FRA	46	DO				
Gr 15	68	PLAYER Num 68	LTU	38	DO				
Gr 16	279	PLAYER Num 279	POL	43	DO				
Gr 17	142	PLAYER Num 142	NED	19	UP				
Gr 18	139	PLAYER Num 139	ENG	59	DO				
Gr 19	277	PLAYER Num 277	POL	61	DO				

Примечание. 12 возможных позиций для 11 победителей групп 9-19, не использована 45, там - спортсменка, занявшая второе место.

20 возможных позиций для остальных 18 игроков, занявших второе место в группах, две неиспользованные 3 и 62 - свободные места

Пример 3.

JUNIOR BOYS' SINGLES - MAIN DRAW

1st Gr. 1	1	-	-	-	-	-	-	33	1st Gr. 3-4
2nd	2	-	-	-	-	-	-	34	2nd
2nd	3	-	-	-	-	-	-	35	2nd
1st 17-32	4	-	-	-	-	-	-	36	1st 17-32
1st 17-32	5	-	-	-	-	-	-	37	1st 17-32
2nd	6	-	-	-	-	-	-	38	2nd
2nd	7	-	-	-	-	-	-	39	2nd
1st Gr. 9-16	8	-	-	-	-	-	-	40	1st Gr. 9-16
1st Gr. 9-16	9	-	-	-	-	-	-	41	1st Gr. 9-16
2nd	10	-	-	-	-	-	-	42	2nd
2nd	11	-	-	-	-	-	-	43	2nd
1st 17-32	12	-	-	-	-	-	-	44	1st 17-32
1st 17-32	13	-	-	-	-	-	-	45	1st 17-32
2nd	14	-	-	-	-	-	-	46	2nd
2nd	15	-	-	-	-	-	-	47	2nd
1st Gr. 5-8	16	-	-	-	-	-	-	48	1st Gr. 5-8
1st Gr. 5-8	17	-	-	-	-	-	-	49	1st Gr. 5-8
2nd	18	-	-	-	-	-	-	50	2nd
2nd	19	-	-	-	-	-	-	51	2nd
1st 17-32	20	-	-	-	-	-	-	52	1st 17-32
1st 17-32	21	-	-	-	-	-	-	53	1st 17-32
2nd	22	-	-	-	-	-	-	54	2nd
2nd	23	-	-	-	-	-	-	55	2nd
1st Gr. 9-16	24	-	-	-	-	-	-	56	1st Gr. 9-16
1st Gr. 9-16	25	-	-	-	-	-	-	57	1st Gr. 9-16
2nd	26	-	-	-	-	-	-	58	2nd
2nd	27	-	-	-	-	-	-	59	2nd
1st 17-32	28	-	-	-	-	-	-	60	1st 17-32
1st 17-32	29	-	-	-	-	-	-	61	1st 17-32
2nd	30	-	-	-	-	-	-	62	2nd
2nd	31	-	-	-	-	-	-	63	2nd
1st Gr. 3-4	32	-	-	-	-	-	-	64	1st Gr. 2

WINNERS			
Gr 1	112	PLAYER Num 112	GER
Gr 2	115	PLAYER Num 115	GER
Gr 3	266	PLAYER Num 266	SVK
Gr 4	318	PLAYER Num 318	POL
Gr 5	5	PLAYER Num 5	IND
Gr 6	243	PLAYER Num 243	FRA
Gr 7	210	PLAYER Num 210	SWE
Gr 8	147	PLAYER Num 147	RUS
Gr 9	209	PLAYER Num 209	SWE
Gr 10	103	PLAYER Num 103	HUN
Gr 11	46	PLAYER Num 46	ROU
Gr 12	150	PLAYER Num 150	RUS
Gr 13	207	PLAYER Num 207	SWE
Gr 14	8	PLAYER Num 8	ESP
Gr 15	131	PLAYER Num 131	ENG
Gr 16	32	PLAYER Num 32	HRV
Gr 17	322	PLAYER Num 322	POL
Gr 18	154	PLAYER Num 154	RUS
Gr 19	36	PLAYER Num 36	NOR
Gr 20	104	PLAYER Num 104	HUN
Gr 21	216	PLAYER Num 216	DEN
Gr 22	20	PLAYER Num 20	HRV
Gr 23	148	PLAYER Num 148	RUS
Gr 24	47	PLAYER Num 47	ROU
Gr 25	94	PLAYER Num 94	LUX
Gr 26	19	PLAYER Num 19	HRV
Gr 27	102	PLAYER Num 102	HUN
Gr 28	215	PLAYER Num 215	EGY
Gr 29	317	PLAYER Num 317	POL
Gr 30	113	PLAYER Num 113	GER
Gr 31	241	PLAYER Num 241	FRA
Gr 32	205	PLAYER Num 205	SWE

RUNNER-UP			
Gr 1	18	PLAYER Num 18	HRV
Gr 2	242	PLAYER Num 242	FRA
Gr 3	303	PLAYER Num 303	POL
Gr 4	149	PLAYER Num 149	RUS
Gr 5	130	PLAYER Num 130	ENG
Gr 6	109	PLAYER Num 109	HUN
Gr 7	62	PLAYER Num 62	LTU
Gr 8	218	PLAYER Num 218	DEN
Gr 9	323	PLAYER Num 323	POL
Gr 10	37	PLAYER Num 37	NOR
Gr 11	325	PLAYER Num 325	POL
Gr 12	92	PLAYER Num 92	BEL
Gr 13	93	PLAYER Num 93	BEL
Gr 14	327	PLAYER Num 327	POL
Gr 15	320	PLAYER Num 320	POL
Gr 16	264	PLAYER Num 264	SVK
Gr 17	230	PLAYER Num 230	DEN
Gr 18	321	PLAYER Num 321	POL
Gr 19	208	PLAYER Num 208	SWE
Gr 20	146	PLAYER Num 146	NED
Gr 21	48	PLAYER Num 48	ROU
Gr 22	88	PLAYER Num 88	BEL
Gr 23	326	PLAYER Num 326	POL
Gr 24	82	PLAYER Num 82	BEL
Gr 25	319	PLAYER Num 319	POL
Gr 26	132	PLAYER Num 132	ENG
Gr 27	217	PLAYER Num 217	DEN
Gr 28	265	PLAYER Num 265	SVK
Gr 29	38	PLAYER Num 38	NOR
Gr 30	39	PLAYER Num 39	NOR
Gr 31	40	PLAYER Num 40	NOR
Gr 32	41	PLAYER Num 41	NOR

Основная сетка. Кадеты, одиночный разряд.

Пример 3.

32 группы, сетка на 64 человека - ГОТОВАЯ ЖЕРЕБЬЕВКА

JUNIOR BOYS' SINGLES - MAIN DRAW

1st Gr. 1	1	112	PLAYER Num 112	GER	SVK	PLAYER Num 266	266	33	1st Gr. 3-4
2nd	2	303	PLAYER Num 303	POL	POL	PLAYER Num 323	323	34	2nd
2nd	3	62	PLAYER Num 62	LTU	NOR	PLAYER Num 37	37	35	2nd
1st 17-32	4	241	PLAYER Num 241	FRA	GER	PLAYER Num 113	113	36	1st 17-32
1st 17-32	5	19	PLAYER Num 19	HRV	RUS	PLAYER Num 154	154	37	1st 17-32
2nd	6	38	PLAYER Num 38	NOR	ENG	PLAYER Num 130	130	38	2nd
2nd	7	325	PLAYER Num 325	POL	POL	PLAYER Num 327	327	39	2nd
1st Gr. 9-16	8	103	PLAYER Num 103	HUN	ROU	PLAYER Num 46	46	40	1st Gr. 9-16
1st Gr. 9-16	9	209	PLAYER Num 209	SWE	SWE	PLAYER Num 207	207	41	1st Gr. 9-16
2nd	10	146	PLAYER Num 146	NED	HRV	PLAYER Num 18	18	42	2nd
2nd	11	93	PLAYER Num 93	BEL	BEL	PLAYER Num 82	82	43	2nd
1st 17-32	12	47	PLAYER Num 47	ROU	POL	PLAYER Num 322	322	44	1st 17-32
1st 17-32	13	36	PLAYER Num 36	NOR	DEN	PLAYER Num 216	216	45	1st 17-32
2nd	14	230	PLAYER Num 230	DEN	RUS	PLAYER Num 149	149	46	2nd
2nd	15	109	PLAYER Num 109	HUN	NOR	PLAYER Num 40	40	47	2nd
1st Gr. 5-8	16	147	PLAYER Num 147	RUS	FRA	PLAYER Num 243	243	48	1st Gr. 5-8
1st Gr. 5-8	17	5	PLAYER Num 5	IND	SWE	PLAYER Num 210	210	49	1st Gr. 5-8
2nd	18	320	PLAYER Num 320	POL	ENG	PLAYER Num 132	132	50	2nd
2nd	19	265	PLAYER Num 265	SVK	POL	PLAYER Num 326	326	51	2nd
1st 17-32	20	102	PLAYER Num 102	HUN	HUN	PLAYER Num 104	104	52	1st 17-32
1st 17-32	21	94	PLAYER Num 94	LUX	EGY	PLAYER Num 215	215	53	1st 17-32
2nd	22	88	PLAYER Num 88	BEL	DEN	PLAYER Num 218	218	54	2nd
2nd	23	321	PLAYER Num 321	POL	POL	PLAYER Num 319	319	55	2nd
1st Gr. 9-16	24	8	PLAYER Num 8	ESP	RUS	PLAYER Num 150	150	56	1st Gr. 9-16
1st Gr. 9-16	25	32	PLAYER Num 32	HRV	ENG	PLAYER Num 131	131	57	1st Gr. 9-16
2nd	26	39	PLAYER Num 39	NOR	SWE	PLAYER Num 208	208	58	2nd
2nd	27	242	PLAYER Num 242	FRA	SVK	PLAYER Num 264	264	59	2nd
1st 17-32	28	205	PLAYER Num 205	SWE	POL	PLAYER Num 317	317	60	1st 17-32
1st 17-32	29	148	PLAYER Num 148	RUS	HRV	PLAYER Num 20	20	61	1st 17-32
2nd	30	92	PLAYER Num 92	BEL	NOR	PLAYER Num 41	41	62	2nd
2nd	31	48	PLAYER Num 48	ROU	DEN	PLAYER Num 217	217	63	2nd
1st Gr. 3-4	32	318	PLAYER Num 318	POL	GER	PLAYER Num 115	115	64	1st Gr. 2

WINNERS											
Gr 1	112	PLAYER Num 112	GER	1	UP	Gr 1	18	PLAYER Num 18	HRV	42	DO
Gr 2	115	PLAYER Num 115	GER	64	DO	Gr 2	242	PLAYER Num 242	FRA	27	UP
Gr 3	266	PLAYER Num 266	SVK	33	DO	Gr 3	303	PLAYER Num 303	POL	2	UP
Gr 4	318	PLAYER Num 318	POL	32	UP	Gr 4	149	PLAYER Num 149	RUS	46	DO
Gr 5	5	PLAYER Num 5	IND	17	UP	Gr 5	130	PLAYER Num 130	ENG	38	DO
Gr 6	243	PLAYER Num 243	FRA	48	DO	Gr 6	109	PLAYER Num 109	HUN	15	UP
Gr 7	210	PLAYER Num 210	SWE	49	DO	Gr 7	62	PLAYER Num 62	LTU	3	UP
Gr 8	147	PLAYER Num 147	RUS	16	UP	Gr 8	218	PLAYER Num 218	DEN	54	DO
Gr 9	209	PLAYER Num 209	SWE	9	UP	Gr 9	323	PLAYER Num 323	POL	34	DO
Gr 10	103	PLAYER Num 103	HUN	8	UP	Gr 10	37	PLAYER Num 37	NOR	35	DO
Gr 11	46	PLAYER Num 46	ROU	40	DO	Gr 11	325	PLAYER Num 325	POL	7	UP
Gr 12	150	PLAYER Num 150	RUS	56	DO	Gr 12	92	PLAYER Num 92	BEL	30	UP
Gr 13	207	PLAYER Num 207	SWE	41	DO	Gr 13	93	PLAYER Num 93	BEL	11	UP
Gr 14	8	PLAYER Num 8	ESP	24	UP	Gr 14	327	PLAYER Num 327	POL	39	DO
Gr 15	131	PLAYER Num 131	ENG	57	DO	Gr 15	320	PLAYER Num 320	POL	18	UP
Gr 16	32	PLAYER Num 32	HRV	25	UP	Gr 16	264	PLAYER Num 264	SVK	59	DO
Gr 17	322	PLAYER Num 322	POL	44	DO	Gr 17	230	PLAYER Num 230	DEN	14	UP
Gr 18	154	PLAYER Num 154	RUS	37	DO	Gr 18	321	PLAYER Num 321	POL	23	UP
Gr 19	36	PLAYER Num 36	NOR	13	UP	Gr 19	208	PLAYER Num 208	SWE	58	DO
Gr 20	104	PLAYER Num 104	HUN	52	DO	Gr 20	146	PLAYER Num 146	NED	10	UP
Gr 21	216	PLAYER Num 216	DEN	45	DO	Gr 21	48	PLAYER Num 48	ROU	31	UP
Gr 22	20	PLAYER Num 20	HRV	61	DO	Gr 22	88	PLAYER Num 88	BEL	22	UP
Gr 23	148	PLAYER Num 148	RUS	29	UP	Gr 23	326	PLAYER Num 326	POL	51	DO
Gr 24	47	PLAYER Num 47	ROU	12	UP	Gr 24	82	PLAYER Num 82	BEL	43	DO
Gr 25	94	PLAYER Num 94	LUX	21	UP	Gr 25	319	PLAYER Num 319	POL	55	DO
Gr 26	19	PLAYER Num 19	HRV	5	UP	Gr 26	132	PLAYER Num 132	ENG	50	DO
Gr 27	102	PLAYER Num 102	HUN	20	UP	Gr 27	217	PLAYER Num 217	DEN	63	DO
Gr 28	215	PLAYER Num 215	EGY	53	DO	Gr 28	265	PLAYER Num 265	SVK	19	UP
Gr 29	317	PLAYER Num 317	POL	60	DO	Gr 29	38	PLAYER Num 38	NOR	6	UP
Gr 30	113	PLAYER Num 113	GER	36	DO	Gr 30	39	PLAYER Num 39	NOR	26	UP
Gr 31	241	PLAYER Num 241	FRA	4	UP	Gr 31	40	PLAYER Num 40	NOR	47	DO
Gr 32	205	PLAYER Num 205	SWE	28	UP	Gr 32	41	PLAYER Num 41	NOR	62	DO

Основная сетка. Кадеты, одиночный разряд.

Пример 4.

27 групп, сетка на 64 человека, 10 свободных мест

JUNIOR BOYS' SINGLES - MAIN DRAW									
1st Gr. 1	1	-	-	-	-	-	-	33	1st Gr. 3-4
BYE	2	X	BYE	-	-	-	BYE	34	BYE
2nd	3	-	-	-	-	-	2nd	35	2nd
2nd	4	-	-	-	-	-	2nd	36	2nd
1st 17-27	5	-	-	-	-	-	1st 17-27	37	1st 17-27
2nd	6	-	-	-	-	-	2nd	38	2nd
2nd? or bye	7	-	-	-	-	-	2nd? or bye	39	2nd? or bye
1st Gr. 9-16	8	-	-	-	-	-	1st Gr. 9-16	40	1st Gr. 9-16
1st Gr. 9-16	9	-	-	-	-	-	1st Gr. 9-16	41	1st Gr. 9-16
2nd? or bye	10	-	-	-	-	-	2nd? or bye	42	2nd? or bye
2nd	11	-	-	-	-	-	2nd	43	2nd
1st 17-27	12	-	-	-	-	-	1st 17-27	44	1st 17-27
1st 17-27?	13	-	-	-	-	-	1st 17-27?	45	1st 17-27?
2nd	14	-	-	-	-	-	2nd	46	2nd
BYE	15	X	BYE	-	-	-	BYE	47	BYE
1st Gr. 5-8	16	-	-	-	-	-	1st Gr. 5-8	48	1st Gr. 5-8
1st Gr. 5-8	17	-	-	-	-	-	1st Gr. 5-8	49	1st Gr. 5-8
BYE	18	X	BYE	-	-	-	BYE	50	BYE
2nd	19	-	-	-	-	-	2nd	51	2nd
1st 17-27?	20	-	-	-	-	-	1st 17-27?	52	1st 17-27?
1st 17-27	21	-	-	-	-	-	1st 17-27	53	1st 17-27
2nd	22	-	-	-	-	-	2nd	54	2nd
2nd? or bye	23	-	-	-	-	-	2nd? or bye	55	2nd? or bye
1st Gr. 9-16	24	-	-	-	-	-	1st Gr. 9-16	56	1st Gr. 9-16
1st Gr. 9-16	25	-	-	-	-	-	1st Gr. 9-16	57	1st Gr. 9-16
2nd? or bye	26	-	-	-	-	-	2nd? or bye	58	2nd? or bye
2nd	27	-	-	-	-	-	2nd	59	2nd
1st 17-27	28	-	-	-	-	-	1st 17-27	60	1st 17-27
2nd	29	-	-	-	-	-	2nd	61	2nd
2nd	30	-	-	-	-	-	2nd	62	2nd
BYE	31	X	BYE	-	-	-	BYE	63	BYE
1st Gr. 3-4	32	-	-	-	-	-	1st Gr. 2	64	1st Gr. 2

WINNERS			
Gr 1	112	PLAYER Num 112	GER
Gr 2	115	PLAYER Num 115	GER
Gr 3	266	PLAYER Num 266	SVK
Gr 4	318	PLAYER Num 318	POL
Gr 5	5	PLAYER Num 5	IND
Gr 6	243	PLAYER Num 243	FRA
Gr 7	210	PLAYER Num 210	SWE
Gr 8	147	PLAYER Num 147	RUS
Gr 9	209	PLAYER Num 209	SWE
Gr 10	103	PLAYER Num 103	HUN
Gr 11	46	PLAYER Num 46	ROU
Gr 12	150	PLAYER Num 150	RUS
Gr 13	207	PLAYER Num 207	SWE
Gr 14	8	PLAYER Num 8	ESP
Gr 15	131	PLAYER Num 131	ENG
Gr 16	32	PLAYER Num 32	HRV
Gr 17	322	PLAYER Num 322	POL
Gr 18	154	PLAYER Num 154	RUS
Gr 19	36	PLAYER Num 36	NOR
Gr 20	104	PLAYER Num 104	HUN
Gr 21	216	PLAYER Num 216	DEN
Gr 22	20	PLAYER Num 20	HRV
Gr 23	148	PLAYER Num 148	RUS
Gr 24	47	PLAYER Num 47	ROU
Gr 25	94	PLAYER Num 94	LUX
Gr 26	19	PLAYER Num 19	HRV
Gr 27	102	PLAYER Num 102	HUN

RUNNER-UP			
Gr 1	18	PLAYER Num 18	HRV
Gr 2	242	PLAYER Num 242	FRA
Gr 3	303	PLAYER Num 303	POL
Gr 4	149	PLAYER Num 149	RUS
Gr 5	130	PLAYER Num 130	ENG
Gr 6	109	PLAYER Num 109	HUN
Gr 7	62	PLAYER Num 62	LTU
Gr 8	218	PLAYER Num 218	DEN
Gr 9	323	PLAYER Num 323	POL
Gr 10	37	PLAYER Num 37	NOR
Gr 11	325	PLAYER Num 325	POL
Gr 12	92	PLAYER Num 92	BEL
Gr 13	93	PLAYER Num 93	BEL
Gr 14	327	PLAYER Num 327	POL
Gr 15	320	PLAYER Num 320	POL
Gr 16	264	PLAYER Num 264	SVK
Gr 17	230	PLAYER Num 230	DEN
Gr 18	321	PLAYER Num 321	POL
Gr 19	208	PLAYER Num 208	SWE
Gr 20	146	PLAYER Num 146	NED
Gr 21	48	PLAYER Num 48	ROU
Gr 22	88	PLAYER Num 88	BEL
Gr 23	326	PLAYER Num 326	POL
Gr 24	82	PLAYER Num 82	BEL
Gr 25	319	PLAYER Num 319	POL
Gr 26	132	PLAYER Num 132	ENG
Gr 27	217	PLAYER Num 217	DEN

Примечание. Указано только 8 свободных мест для большей гибкости при расстановке игроков

Основная сетка. Кадеты, одиночный разряд.

Пример 4.

27 групп, сетка на 64 человека, 10 свободных мест - ГОТОВАЯ ЖЕРЕБЬЕВКА

JUNIOR BOYS' SINGLES - MAIN DRAW									
1st Gr. 1	1	112	PLAYER Num 112	GER	SVK	PLAYER Num 266	266	33	1st Gr. 3-4
BYE	2	X	BYE	-	-	BYE	X	34	BYE
2nd	3	62	PLAYER Num 62	LTU	HRV	PLAYER Num 18	18	35	2nd
2nd	4	242	PLAYER Num 242	FRA	ENG	PLAYER Num 130	130	36	2nd
1st 17-27	5	19	PLAYER Num 19	HRV	RUS	PLAYER Num 154	154	37	1st 17-27
2nd	6	320	PLAYER Num 320	POL	NOR	PLAYER Num 37	37	38	2nd
2nd? or bye	7	X	BYE	-	POL	PLAYER Num 326	326	39	2nd? or bye
1st Gr. 9-16	8	103	PLAYER Num 103	HUN	ROU	PLAYER Num 46	46	40	1st Gr. 9-16
1st Gr. 9-16	9	209	PLAYER Num 209	SWE	SWE	PLAYER Num 207	207	41	1st Gr. 9-16
2nd? or bye	10	321	PLAYER Num 321	POL	-	BYE	X	42	2nd? or bye
2nd	11	92	PLAYER Num 92	BEL	BEL	PLAYER Num 82	82	43	2nd
1st 17-27	12	47	PLAYER Num 47	ROU	POL	PLAYER Num 322	322	44	1st 17-27
1st 17-27?	13	36	PLAYER Num 36	NOR	DEN	PLAYER Num 216	216	45	1st 17-27?
2nd	14	303	PLAYER Num 303	POL	POL	PLAYER Num 319	319	46	2nd
BYE	15	X	BYE	-	-	BYE	X	47	BYE
1st Gr. 5-8	16	147	PLAYER Num 147	RUS	FRA	PLAYER Num 243	243	48	1st Gr. 5-8
1st Gr. 5-8	17	5	PLAYER Num 5	IND	SWE	PLAYER Num 210	210	49	1st Gr. 5-8
2nd	18	X	BYE	-	-	BYE	X	50	BYE
2nd	19	146	PLAYER Num 146	NED	ENG	PLAYER Num 132	132	51	2nd
1st 17-27?	20	102	PLAYER Num 102	HUN	POL	PLAYER Num 327	327	52	1st 17-27?
1st 17-27	21	94	PLAYER Num 94	LUX	HUN	PLAYER Num 104	104	53	1st 17-27
2nd	22	325	PLAYER Num 325	POL	DEN	PLAYER Num 217	217	54	2nd
2nd? or bye	23	88	PLAYER Num 88	BEL	SVK	PLAYER Num 264	264	55	2nd? or bye
1st Gr. 9-16	24	8	PLAYER Num 8	ESP	RUS	PLAYER Num 150	150	56	1st Gr. 9-16
1st Gr. 9-16	25	32	PLAYER Num 32	HRV	ENG	PLAYER Num 131	131	57	1st Gr. 9-16
2nd? or bye	26	230	PLAYER Num 230	DEN	SWE	PLAYER Num 208	208	58	2nd? or bye
2nd	27	48	PLAYER Num 48	ROU	POL	PLAYER Num 323	323	59	2nd
1st 17-27	28	148	PLAYER Num 148	RUS	HRV	PLAYER Num 20	20	60	1st 17-27
2nd	29	109	PLAYER Num 109	HUN	RUS	PLAYER Num 149	149	61	2nd
2nd	30	93	PLAYER Num 93	BEL	DEN	PLAYER Num 218	218	62	2nd
BYE	31	X	BYE	-	-	BYE	X	63	BYE
1st Gr. 3-4	32	318	PLAYER Num 318	POL	GER	PLAYER Num 115	115	64	1st Gr. 2

WINNERS				
Gr 1	112	PLAYER Num 112	GER	1 UP
Gr 2	115	PLAYER Num 115	GER	64 DO
Gr 3	266	PLAYER Num 266	SVK	33 DO
Gr 4	318	PLAYER Num 318	POL	32 UP
Gr 5	5	PLAYER Num 5	IND	17 UP
Gr 6	243	PLAYER Num 243	FRA	48 DO
Gr 7	210	PLAYER Num 210	SWE	49 DO
Gr 8	147	PLAYER Num 147	RUS	16 UP
Gr 9	209	PLAYER Num 209	SWE	9 UP
Gr 10	103	PLAYER Num 103	HUN	8 UP
Gr 11	46	PLAYER Num 46	ROU	40 DO
Gr 12	150	PLAYER Num 150	RUS	56 DO
Gr 13	207	PLAYER Num 207	SWE	41 DO
Gr 14	8	PLAYER Num 8	ESP	24 UP
Gr 15	131	PLAYER Num 131	ENG	57 DO
Gr 16	32	PLAYER Num 32	HRV	25 UP
Gr 17	322	PLAYER Num 322	POL	44 DO
Gr 18	154	PLAYER Num 154	RUS	37 DO
Gr 19	36	PLAYER Num 36	NOR	13 UP
Gr 20	104	PLAYER Num 104	HUN	53 DO
Gr 21	216	PLAYER Num 216	DEN	45 DO
Gr 22	20	PLAYER Num 20	HRV	60 DO
Gr 23	148	PLAYER Num 148	RUS	28 UP
Gr 24	47	PLAYER Num 47	ROU	12 UP
Gr 25	94	PLAYER Num 94	LUX	21 UP
Gr 26	19	PLAYER Num 19	HRV	5 UP
Gr 27	102	PLAYER Num 102	HUN	20 UP

RUNNER-UP				
Gr 1	18	PLAYER Num 18	HRV	35 DO
Gr 2	242	PLAYER Num 242	FRA	4 UP
Gr 3	303	PLAYER Num 303	POL	14 UP
Gr 4	149	PLAYER Num 149	RUS	61 DO
Gr 5	130	PLAYER Num 130	ENG	36 DO
Gr 6	109	PLAYER Num 109	HUN	29 UP
Gr 7	62	PLAYER Num 62	LTU	3 UP
Gr 8	218	PLAYER Num 218	DEN	62 DO
Gr 9	323	PLAYER Num 323	POL	59 DO
Gr 10	37	PLAYER Num 37	NOR	38 DO
Gr 11	325	PLAYER Num 325	POL	22 UP
Gr 12	92	PLAYER Num 92	BEL	11 UP
Gr 13	93	PLAYER Num 93	BEL	30 UP
Gr 14	327	PLAYER Num 327	POL	52 DO
Gr 15	320	PLAYER Num 320	POL	6 UP
Gr 16	264	PLAYER Num 264	SVK	55 DO
Gr 17	230	PLAYER Num 230	DEN	26 UP
Gr 18	321	PLAYER Num 321	POL	10 UP
Gr 19	208	PLAYER Num 208	SWE	58 DO
Gr 20	146	PLAYER Num 146	NED	19 UP
Gr 21	48	PLAYER Num 48	ROU	27 UP
Gr 22	88	PLAYER Num 88	BEL	23 UP
Gr 23	326	PLAYER Num 326	POL	39 DO
Gr 24	82	PLAYER Num 82	BEL	43 DO
Gr 25	319	PLAYER Num 319	POL	46 DO
Gr 26	132	PLAYER Num 132	ENG	51 DO
Gr 27	217	PLAYER Num 217	DEN	54 DO

Примечание. Было указано только 8 свободных мест для большей гибкости при расстановке игроков. Еще два свободных места - позиции 7 и 42.

Основная сетка. Кадеты, одиночный разряд.

Пример 5.

16 групп, сетка на 32 человека

CADET BOYS' SINGLES - MAIN DRAW									
					GROUP WINNER				
1st G1	1	-	-	-	Gr 1	56	PLAYER Num 56	ROU	
2nd	2	-	-	-	Gr 2	280	PLAYER Num 280	POL	
2nd	3	-	-	-	Gr 3	276	PLAYER Num 276	POL	
1st 9-16	4	-	-	-	Gr 4	11	PLAYER Num 11	ESP	
1st 9-16	5	-	-	-	Gr 5	281	PLAYER Num 281	POL	
2nd	6	-	-	-	Gr 6	245	PLAYER Num 245	FRA	
2nd	7	-	-	-	Gr 7	163	PLAYER Num 163	RUS	
1st 5-8	8	-	-	-	Gr 8	260	PLAYER Num 260	SVK	
1st 5-8	9	-	-	-	Gr 9	165	PLAYER Num 165	RUS	
2nd	10	-	-	-	Gr 10	193	PLAYER Num 193	RUS	
2nd	11	-	-	-	Gr 11	185	PLAYER Num 185	CZE	
1st 9-16	12	-	-	-	Gr 12	111	PLAYER Num 111	HUN	
1st 9-16	13	-	-	-	Gr 13	168	PLAYER Num 168	RUS	
2nd	14	-	-	-	Gr 14	247	PLAYER Num 247	FRA	
2nd	15	-	-	-	Gr 15	68	PLAYER Num 68	LTU	
1st G3-4	16	-	-	-	Gr 16	279	PLAYER Num 279	POL	
1st G3-4	17	-	-	-	RUNNER-UP				
2nd	18	-	-	-	Gr 1	29	PLAYER Num 29	HRV	
2nd	19	-	-	-	Gr 2	107	PLAYER Num 107	HUN	
1st 9-16	20	-	-	-	Gr 3	199	PLAYER Num 199	SWE	
1st 9-16	21	-	-	-	Gr 4	160	PLAYER Num 160	RUS	
2nd	22	-	-	-	Gr 5	69	PLAYER Num 69	LTU	
2nd	23	-	-	-	Gr 6	166	PLAYER Num 166	RUS	
1st 5-8	24	-	-	-	Gr 7	52	PLAYER Num 52	ROU	
1st 5-8	25	-	-	-	Gr 8	1	PLAYER Num 1	GGY	
2nd	26	-	-	-	Gr 9	259	PLAYER Num 259	SVK	
2nd	27	-	-	-	Gr 10	57	PLAYER Num 57	ROU	
1st 9-16	28	-	-	-	Gr 11	246	PLAYER Num 246	FRA	
1st 9-16	29	-	-	-	Gr 12	7	PLAYER Num 7	MDA	
2nd	30	-	-	-	Gr 13	99	PLAYER Num 99	LUX	
2nd	31	-	-	-	Gr 14	28	PLAYER Num 28	HRV	
1st G2	32	-	-	-	Gr 15	289	PLAYER Num 289	POL	
					Gr 16	70	PLAYER Num 70	LTU	

Основная сетка. Кадеты, одиночный разряд.

Пример 5.

16 групп, сетка на 32 человека - ГОТОВАЯ ЖЕРЕБЬЕВКА

CADET BOYS' SINGLES - MAIN DRAW									
					GROUP WINNER				
1st G1	1	56	PLAYER Num 56	ROU	Gr 1	56	PLAYER Num 56	ROU	1 UP
2nd	2	69	PLAYER Num 69	LTU	Gr 2	280	PLAYER Num 280	POL	32 DO
2nd	3	107	PLAYER Num 107	HUN	Gr 3	276	PLAYER Num 276	POL	16 UP
1st 9-16	4	279	PLAYER Num 279	POL	Gr 4	11	PLAYER Num 11	ESP	17 DO
1st 9-16	5	193	PLAYER Num 193	RUS	Gr 5	281	PLAYER Num 281	POL	24 DO
2nd	6	28	PLAYER Num 28	HRV	Gr 6	245	PLAYER Num 245	FRA	8 UP
2nd	7	289	PLAYER Num 289	POL	Gr 7	163	PLAYER Num 163	RUS	9 UP
1st 5-8	8	245	PLAYER Num 245	FRA	Gr 8	260	PLAYER Num 260	SVK	25 DO
1st 5-8	9	163	PLAYER Num 163	RUS	Gr 9	165	PLAYER Num 165	RUS	20 DO
2nd	10	99	PLAYER Num 99	LUX	Gr 10	193	PLAYER Num 193	RUS	5 UP
2nd	11	259	PLAYER Num 259	SVK	Gr 11	185	PLAYER Num 185	CZE	12 UP
1st 9-16	12	185	PLAYER Num 185	CZE	Gr 12	111	PLAYER Num 111	HUN	13 UP
1st 9-16	13	111	PLAYER Num 111	HUN	Gr 13	168	PLAYER Num 168	RUS	28 DO
2nd	14	1	PLAYER Num 1	GGY	Gr 14	247	PLAYER Num 247	FRA	29 DO
2nd	15	160	PLAYER Num 160	RUS	Gr 15	68	PLAYER Num 68	LTU	21 DO
1st G3-4	16	276	PLAYER Num 276	POL	Gr 16	279	PLAYER Num 279	POL	4 UP
1st G3-4	17	11	PLAYER Num 11	ESP	RUNNER-UP				
2nd	18	52	PLAYER Num 52	ROU	Gr 1	29	PLAYER Num 29	HRV	19 DO
2nd	19	29	PLAYER Num 29	HRV	Gr 2	107	PLAYER Num 107	HUN	3 UP
1st 9-16	20	165	PLAYER Num 165	RUS	Gr 3	199	PLAYER Num 199	SWE	31 DO
1st 9-16	21	68	PLAYER Num 68	LTU	Gr 4	160	PLAYER Num 160	RUS	15 UP
2nd	22	166	PLAYER Num 166	RUS	Gr 5	69	PLAYER Num 69	LTU	2 UP
2nd	23	246	PLAYER Num 246	FRA	Gr 6	166	PLAYER Num 166	RUS	22 DO
1st 5-8	24	281	PLAYER Num 281	POL	Gr 7	52	PLAYER Num 52	ROU	18 DO
1st 5-8	25	260	PLAYER Num 260	SVK	Gr 8	1	PLAYER Num 1	GGY	14 UP
2nd	26	7	PLAYER Num 7	MDA	Gr 9	259	PLAYER Num 259	SVK	11 UP
2nd	27	57	PLAYER Num 57	ROU	Gr 10	57	PLAYER Num 57	ROU	27 DO
1st 9-16	28	168	PLAYER Num 168	RUS	Gr 11	246	PLAYER Num 246	FRA	23 DO
1st 9-16	29	247	PLAYER Num 247	FRA	Gr 12	7	PLAYER Num 7	MDA	26 DO
2nd	30	70	PLAYER Num 70	LTU	Gr 13	99	PLAYER Num 99	LUX	10 UP
2nd	31	199	PLAYER Num 199	SWE	Gr 14	28	PLAYER Num 28	HRV	6 UP
1st G2	32	280	PLAYER Num 280	POL	Gr 15	289	PLAYER Num 289	POL	7 UP
					Gr 16	70	PLAYER Num 70	LTU	30 DO

Основная сетка. Кадеты, одиночный разряд.

Пример 6.

13 групп, сетка на 32 человека, 6 свободных мест

CADET BOYS' SINGLES - MAIN DRAW				
1st G1	1	-	-	-
X	2	X	BYE	-
2nd	3	-	-	-
2nd	4	-	-	-
1st 9-13	5	-	-	-
2nd	6	-	-	-
2nd?	7	-	-	-
1st 5-8	8	-	-	-
1st 5-8	9	-	-	-
2nd?	10	-	-	-
2nd	11	-	-	-
1st 9-13	12	-	-	-
1st 9-13?	13	-	-	-
2nd	14	-	-	-
X	15	X	BYE	-
1st G3-4	16	-	-	-
1st G3-4	17	-	-	-
X	18	X	BYE	-
2nd	19	-	-	-
1st 9-13?	20	-	-	-
1st 9-13	21	-	-	-
2nd	22	-	-	-
2nd?	23	-	-	-
1st 5-8	24	-	-	-
1st 5-8	25	-	-	-
2nd?	26	-	-	-
2nd	27	-	-	-
1st 9-13	28	-	-	-
2nd	29	-	-	-
2nd	30	-	-	-
X	31	X	BYE	-
1st G2	32	-	-	-

WINNERS				
Gr 1	112	PLAYER Num 112	GER	
Gr 2	115	PLAYER Num 115	GER	
Gr 3	266	PLAYER Num 266	SVK	
Gr 4	318	PLAYER Num 318	POL	
Gr 5	5	PLAYER Num 5	IND	
Gr 6	243	PLAYER Num 243	FRA	
Gr 7	210	PLAYER Num 210	SWE	
Gr 8	147	PLAYER Num 147	RUS	
Gr 9	209	PLAYER Num 209	SWE	
Gr 10	103	PLAYER Num 103	HUN	
Gr 11	46	PLAYER Num 46	ROU	
Gr 12	150	PLAYER Num 150	RUS	
Gr 13	207	PLAYER Num 207	SWE	

RUNNER-UP				
Gr 1	8	PLAYER Num 8	ESP	
Gr 2	131	PLAYER Num 131	ENG	
Gr 3	32	PLAYER Num 32	HRV	
Gr 4	322	PLAYER Num 322	POL	
Gr 5	154	PLAYER Num 154	RUS	
Gr 6	36	PLAYER Num 36	NOR	
Gr 7	104	PLAYER Num 104	HUN	
Gr 8	216	PLAYER Num 216	DEN	
Gr 9	20	PLAYER Num 20	HRV	
Gr 10	148	PLAYER Num 148	RUS	
Gr 11	47	PLAYER Num 47	ROU	
Gr 12	94	PLAYER Num 94	LUX	
Gr 13	19	PLAYER Num 19	HRV	

Примечание. Указано только 4 свободных места для большей гибкости при расстановке игроков.

Основная сетка. Кадеты, одиночный разряд.

Пример 6.

13 групп, сетка на 32 человека, 6 свободных мест - ГОТОВАЯ ЖЕРЕБЬЕВКА

CADET BOYS' SINGLES - MAIN DRAW				
1st G1	1	112	PLAYER Num 112 GER	
X	2	X	BYE	-
2nd	3	131	PLAYER Num 131 ENG	
2nd	4	322	PLAYER Num 322 POL	
1st 9-13	5	209	PLAYER Num 209 SWE	
2nd	6	104	PLAYER Num 104 HUN	
2nd?	7	148	PLAYER Num 148 RUS	
1st 5-8	8	5	PLAYER Num 5 IND	
1st 5-8	9	243	PLAYER Num 243 FRA	
2nd?	10	X	BYE	-
2nd	11	216	PLAYER Num 216 DEN	
1st 9-13	12	150	PLAYER Num 150 RUS	
1st 9-13	13	46	PLAYER Num 46 ROU	
2nd	14	19	PLAYER Num 19 HRV	
X	15	X	BYE	-
1st G3-4	16	266	PLAYER Num 266 SVK	
1st G3-4	17	318	PLAYER Num 318 POL	
X	18	X	BYE	-
2nd	19	8	PLAYER Num 8 ESP	
2nd	20	32	PLAYER Num 32 HRV	
1st 9-13	21	103	PLAYER Num 103 HUN	
2nd	22	36	PLAYER Num 36 NOR	
2nd?	23	154	PLAYER Num 154 RUS	
1st 5-8	24	210	PLAYER Num 210 SWE	
1st 5-8	25	147	PLAYER Num 147 RUS	
2nd?	26	X	BYE	-
2nd	27	20	PLAYER Num 20 HRV	
1st 9-13	28	207	PLAYER Num 207 SWE	
2nd	29	47	PLAYER Num 47 ROU	
2nd	30	94	PLAYER Num 94 LUX	
X	31	X	BYE	-
1st G2	32	115	PLAYER Num 115 GER	

WINNERS				
Gr 1	112	PLAYER Num 112 GER	1	UP
Gr 2	115	PLAYER Num 115 GER	32	DO
Gr 3	266	PLAYER Num 266 SVK	16	UP
Gr 4	318	PLAYER Num 318 POL	17	DO
Gr 5	5	PLAYER Num 5 IND	8	UP
Gr 6	243	PLAYER Num 243 FRA	9	UP
Gr 7	210	PLAYER Num 210 SWE	24	DO
Gr 8	147	PLAYER Num 147 RUS	25	DO
Gr 9	209	PLAYER Num 209 SWE	5	UP
Gr 10	103	PLAYER Num 103 HUN	21	DO
Gr 11	46	PLAYER Num 46 ROU	13	UP
Gr 12	150	PLAYER Num 150 RUS	12	UP
Gr 13	207	PLAYER Num 207 SWE	28	DO

RUNNER-UP				
Gr 1	8	PLAYER Num 8 ESP	19	DO
Gr 2	131	PLAYER Num 131 ENG	3	UP
Gr 3	32	PLAYER Num 32 HRV	20	DO
Gr 4	322	PLAYER Num 322 POL	4	UP
Gr 5	154	PLAYER Num 154 RUS	23	DO
Gr 6	36	PLAYER Num 36 NOR	22	DO
Gr 7	104	PLAYER Num 104 HUN	6	UP
Gr 8	216	PLAYER Num 216 DEN	11	UP
Gr 9	20	PLAYER Num 20 HRV	27	DO
Gr 10	148	PLAYER Num 148 RUS	7	UP
Gr 11	47	PLAYER Num 47 ROU	29	DO
Gr 12	94	PLAYER Num 94 LUX	30	DO
Gr 13	19	PLAYER Num 19 HRV	14	UP

Примечание. Было указано только 4 свободных места для большей гибкости при расстановке игроков.

Еще два свободных места - позиции 10 и 26 (лучше для посева игрока 148 (RUS)).

Сетка для жеребьевки пар юниорок (40 участниц)

GIRLS' DOUBLES DRAW

1	1					33	3
	2	X	BYE	-	-	BYE	X
	3						
17	4						17
17	5						17
	6						
	7	X	BYE	-	-	BYE	X
9	8						9
9	9						9
	10	X	BYE	-	-	BYE	X
	11						
17	12						17
17	13						17
	14						
	15	X	BYE	-	-	BYE	X
5	16						5
5	17						5
	18	X	BYE	-	-	BYE	X
	19						
17	20						17
17	21						17
	22						
	23	X	BYE	-	-	BYE	X
9	24						9
9	25						9
	26	X	BYE	-	-	BYE	X
	27						
17	28						17
17	29						17
	30						
	31	X	BYE	-	-	BYE	X
3	32						2

1	119	PLAYER	Num 119-PLAYER	Num 116	GER
2	106	PLAYER	Num 106-PLAYER	Num 107	HUN
3	275	PLAYER	Num 275-PLAYER	Num 276	POL
4	258	PLAYER	Num 258-PLAYER	Num 259	SVK
5	50	PLAYER	Num 50-PLAYER	Num 52	ROU
6	244	PLAYER	Num 244-PLAYER	Num 246	FRA
7	51	PLAYER	Num 51-PLAYER	Num 53	ROU
8	160	PLAYER	Num 160-PLAYER	Num 168	RUS
9	68	PLAYER	Num 68-PLAYER	Num 69	LTU
10	57	PLAYER	Num 57-PLAYER	Num 56	ROU
11	245	PLAYER	Num 245-PLAYER	Num 247	FRA
12	117	PLAYER	Num 117-PLAYER	Num 118	GER
13	99	PLAYER	Num 99-PLAYER	Num 98	LUX
14	110	PLAYER	Num 110-PLAYER	Num 111	HUN
15	263	PLAYER	Num 263-PLAYER	Num 260	SVK
16	28	PLAYER	Num 28-PLAYER	Num 29	HRV
17	277	PLAYER	Num 277-PLAYER	Num 281	POL
18	7	PLAYER	Num 7-PLAYER	Num 186	MDA
19	198	PLAYER	Num 198-PLAYER	Num 2	SRB
20	163	PLAYER	Num 163-PLAYER	Num 165	RUS
21	279	PLAYER	Num 279-PLAYER	Num 283	POL
22	100	PLAYER	Num 100-PLAYER	Num 101	LUX
23	11	PLAYER	Num 11-PLAYER	Num 12	ESP
24	278	PLAYER	Num 278-PLAYER	Num 280	POL
25	220	PLAYER	Num 220-PLAYER	Num 221	DEN
26	185	PLAYER	Num 185-PLAYER	Num 187	CZE
27	141	PLAYER	Num 141-PLAYER	Num 143	NED
28	200	PLAYER	Num 200-PLAYER	Num 199	SWE
29	137	PLAYER	Num 137-PLAYER	Num 138	ENG
30	60	PLAYER	Num 60-PLAYER	Num 61	ROU
31	1	PLAYER	Num 1-PLAYER	Num 140	GGY
32	169	PLAYER	Num 169-PLAYER	Num 172	RUS
33	142	PLAYER	Num 142-PLAYER	Num 170	RUS
34	285	PLAYER	Num 285-PLAYER	Num 290	POL
35	267	PLAYER	Num 267-PLAYER	Num 268	SVK
36	289	PLAYER	Num 289-PLAYER	Num 286	POL
37	70	PLAYER	Num 70-PLAYER	Num 79	LTU
38	13	PLAYER	Num 13-PLAYER	Num 139	ENG
39	287	PLAYER	Num 287-PLAYER	Num 288	POL
40	166	PLAYER	Num 166-PLAYER	Num 193	RUS

Сетка для жеребьевки пар юниорок (32 участницы)

JUNIOR GIRLS' DOUBLES DRAW					
(FIRST MATCHES ON SATURDAY dd/mmm)					
1	1			1	119 PLAYER Num 119-PLAYER Num 116 GER
	2			2	106 PLAYER Num 106-PLAYER Num 107 HUN
	3			3	275 PLAYER Num 275-PLAYER Num 276 POL
9=	4			4	258 PLAYER Num 258-PLAYER Num 259 SVK
9=	5			5	50 PLAYER Num 50-PLAYER Num 52 ROU
	6			6	244 PLAYER Num 244-PLAYER Num 246 FRA
	7			7	51 PLAYER Num 51-PLAYER Num 53 ROU
5=	8			8	160 PLAYER Num 160-PLAYER Num 168 RUS
5=	9			9	68 PLAYER Num 68-PLAYER Num 69 LTU
	10			10	57 PLAYER Num 57-PLAYER Num 56 ROU
	11			11	245 PLAYER Num 245-PLAYER Num 247 FRA
9=	12			12	117 PLAYER Num 117-PLAYER Num 118 GER
9=	13			13	99 PLAYER Num 99-PLAYER Num 98 LUX
	14			14	110 PLAYER Num 110-PLAYER Num 111 HUN
	15			15	263 PLAYER Num 263-PLAYER Num 260 SVK
3=	16			16	28 PLAYER Num 28-PLAYER Num 29 HRV
3=	17			17	277 PLAYER Num 277-PLAYER Num 281 POL
	18			18	7 PLAYER Num 7-PLAYER Num 186 MDA
	19			19	198 PLAYER Num 198-PLAYER Num 2 SRB
9=	20			20	163 PLAYER Num 163-PLAYER Num 165 RUS
9=	21			21	279 PLAYER Num 279-PLAYER Num 283 POL
	22			22	100 PLAYER Num 100-PLAYER Num 101 LUX
	23			23	11 PLAYER Num 11-PLAYER Num 12 ESP
5=	24			24	278 PLAYER Num 278-PLAYER Num 280 POL
5=	25			25	220 PLAYER Num 220-PLAYER Num 221 DEN
	26			26	185 PLAYER Num 185-PLAYER Num 187 CZE
	27			27	141 PLAYER Num 141-PLAYER Num 143 NED
9=	28			28	200 PLAYER Num 200-PLAYER Num 199 SWE
9=	29			29	137 PLAYER Num 137-PLAYER Num 138 ENG
	30			30	60 PLAYER Num 60-PLAYER Num 61 ROU
	31			31	1 PLAYER Num 1-PLAYER Num 140 GGY
2	32			32	169 PLAYER Num 169-PLAYER Num 172 RUS